

Περί διανυσμάτων, μέρος 4

-11-

Θα δώσουμε γενικούς ορισμούς για τα διανύσματα, που πηχί θα συμφωνούν με όσα έχουμε ήδη για τα διανύσματα του επιπέδου \mathbb{R}^2 ως στοιχεία.

Θα θεωρήσουμε λοιπόν ένα σύνολο X που είναι εξοδιωγμένο με δύο πράξεις: την πρόσθεση + και τον πηχάρισμα διασφί με άριθμ.

Η πρόσθεση θέλουμε να έχει τις εξής ιδιότητες

- α) Μεταθετική $x+y = y+x$ για κάθε $x, y \in X$
- β) Προσεταιριτική $(x+y)+z = x+(y+z)$ για κάθε $x, y, z \in X$
- γ) Ουδέτερο στοιχείο. Υπάρχει $0 \in X$: $x+0 = 0+x = x$ για κάθε $x \in X$
- δ) Αντίθετο στοιχείο. Για κάθε $x \in X$, υπάρχει $-x \in X$:
 $x+(-x) = 0$.

Ο ηχάρισμα θέλουμε να έχει τις εξής ιδιότητες:

- α) $(\lambda+\mu) \cdot x = \lambda x + \mu x$ για κάθε $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, $x \in X$
- β) $\lambda(\mu x) = (\lambda\mu)x$ για κάθε $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, $x \in X$
- γ) $\lambda(x+y) = \lambda x + \lambda y$ για κάθε $\lambda \in \mathbb{R}$, $x, y \in X$
- δ) $1 \cdot x = x$ για κάθε $x \in X$.

ψ
 Ένα σύνολο X εξομοιωμένο με αυτές τις πράξεις που
 ικανοποιεί \forall τις συγκεκριμένες ιδιότητες, λέγεται
διανυσματικός χώρος. Ο δριεφός αυτός μας δίνει
 το βάρος ίσον των διαιωνιστικών παρατηρήσεων που
 κάνουμε ότι σχέση. Γιατί τώρα, αν πάρουμε τον \mathbb{R}^n
 για παράδειγμα, και λόγω κάθε σημείο (x_1, \dots, x_n) στο \mathbb{R}^n
 με τη διάταξη να έχει αρχή $\vec{0}$ και τέλος (x_1, \dots, x_n)
 και οράφας $\vec{0}$

$$\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$$

Οι πράξεις:

α) Πρόσθεση: $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$

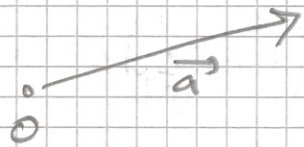
$$\vec{x} + \vec{y} = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

β) Πολλαπλασιασμός $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ $\lambda \in \mathbb{R}$

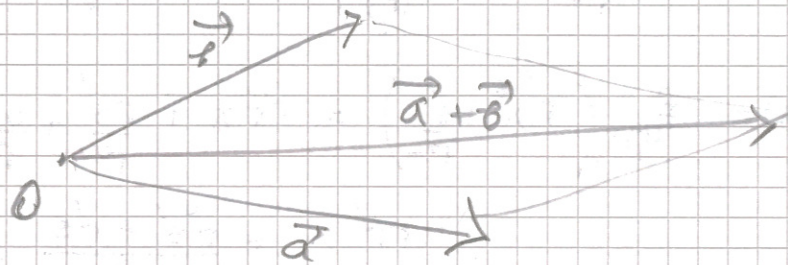
$$\lambda \vec{x} = (\lambda x_1, \dots, \lambda x_n)$$

$E5$
 Είναι γρήγορο πού εύκολο να διαπιστώσετε $\vec{0}$ με τις
 παραπάνω ορίσεις ως πρόσθεσης και ως πολλαπλασιασμού
 με αριθμό $\vec{0} \in \mathbb{R}^n$ είναι διανυσματικός χώρος.

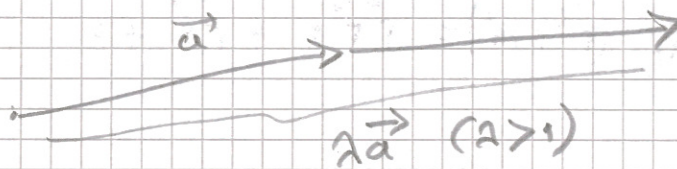
Τατα βέβαια μπορούμε να έχουμε νόμους ή
 χαρακτηριστική περιγραφή των διανυσμάτων εάν προσανατολισμένα
 διάνυσμα γίνονται, γύρω και τώρα η περιγραφή της
 είναι ανεξάρτητη από την διάσταση ^α Ένα διάνυσμα



μπορεί να θισκετα σε οποιοδήποτε χώρο \mathbb{R}^n , και η
 γνωσή μας πρόσθετα



και πολλαπλασιασμός με αριθμό



συμμεριστούν απόλυτα με τους αλγεβρικούς όρους και
 δώσατε προσημασμένα.

Εσωτερικό γινόμενο

— 11 —

Έστω $\vec{a} = (a_1, \dots, a_n)$ $\vec{b} = (b_1, \dots, b_n)$ Το εσωτερικό
γινόμενο (n, βαθμωτό γινόμενο) $\vec{a} \cdot \vec{b}$ ορίζεται

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + \dots + a_n b_n.$$

Προφανώς, $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

$$\vec{a} \cdot \vec{0} = 0$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0$$

Ο αριθμός $|\vec{a}| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$,

λέγεται μέτρο του \vec{a} και δείχνει πόσο άνεμο

πύρρετο πού \vec{a} αν είναι άρχι 0.

Ορίζουμε γωνία των \vec{a}, \vec{b} :

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

Επειδή ισχύει η ανώτατη $|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq |\vec{a}| |\vec{b}|$

η γωνία θ έχει καθώ ορισμένη: $\theta \in [0, \pi]$

Λέμε $\vec{a} \parallel \vec{b}$ όταν $\theta = 0$ (παράλληλα και όμορρα), ενώ

λέμε $\vec{a} \perp \vec{b}$ όταν $\theta = \pi/2$ (παράλληλα και αντίρροπα)

Γράφουμε $\vec{a} \parallel \vec{b}$ όταν άγνωστ θέτατε να δηλώσετε

στα τα \vec{a}, \vec{b} είναι παράλληλα. Τότε

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{cases} |\vec{a}| |\vec{b}| & \text{όταν } \vec{a} \parallel \vec{b} \\ -|\vec{a}| |\vec{b}| & \text{όταν } \vec{a} \perp \vec{b}. \end{cases}$$

Δύο διανύσματα \vec{a}, \vec{b} λέγονται κάθετα, $\vec{a} \perp \vec{b}$ όταν $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$.

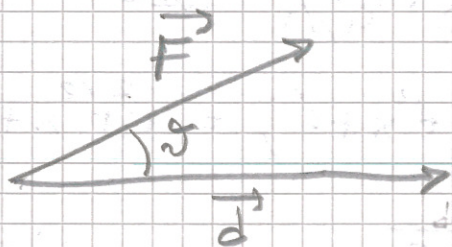
Για τα παραπάνω διανύσματα ισχύουν τα εξής:

$$|\vec{a}| = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$$

$$|\lambda \vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$$

$$|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}| \quad (\text{Τριγωνική ανισότητα})$$

Φυσική ερμείωση του βολιωματικού σφαιρίου



$$|\vec{F}| |\vec{d}| \cos \alpha = \vec{F} \cdot \vec{d} = W \quad \text{το έργο}$$

που παράγεται από την εφαπτομένη δύναμη \vec{F} σε σωματίδιο που κινείται ευθύγραμμα κατά την φορά του \vec{d} .

Επίπεδα

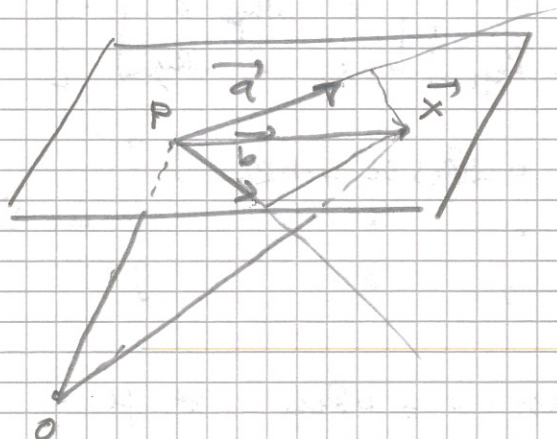
Έχουμε ήδη δει ότι μία ευθεία στον \mathbb{R}^n που

περνά από το \vec{a} είναι κατά μήκος του \vec{v}

έχει παραμετρική εξίσωση

$$l(t) = \vec{a} + t\vec{v}, \quad t \in \mathbb{R}$$

Υποθέτουμε τώρα ότι \vec{a}, \vec{b} είναι δύο διανύσματα στον \mathbb{R}^n που δεν είναι παράλληλα. Τότε σχηματίζουν ένα επίπεδο



Για κάθε σημείο \vec{x} του επιπέδου, υπάρχουν $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ ώστε

$$\vec{x} = \vec{OP} + \lambda \vec{a} + \mu \vec{b} \quad (*)$$

Η (*) δέχεται παραμετρική εξίσωση του επιπέδου

Παράδειγμα Να βρεθεί η εξίσωση του \mathbb{R}^3 που

περνά από το $P(1, -1, 1)$ και παράγεται από τα $\vec{a} = (0, 1, 2)$ $\vec{b} = (1, 0, 0)$

Απάντηση
$$\begin{aligned} \vec{x} = (x, y, z) &= (1, -1, 1) + \lambda (0, 1, 2) + \mu (1, 0, 0) \\ &= (1, -1, 1) + (0, \lambda, 2\lambda) + (\mu, 0, 0) \\ &= (1 + \mu, -1 + \lambda, 1 + 2\lambda). \end{aligned}$$
 Άρα

$$x = 1 + \mu$$

$$y = -1 + \lambda$$

$$z = 1 + 2\lambda$$

Παράδειγμα Να βρεθεί η ένιπδο του \mathbb{R}^4 που περιέχει
2νι $\vec{a} = (0, 0, 0, 0)$ και παράγεται 2νι \vec{b}

$$\vec{a} = (1, -1, 0, 0) \quad \vec{b} = (0, 0, -1, 1)$$

Απάντηση

$$\vec{x} = (x, y, z, w) = \lambda(1, -1, 0, 0) + \mu(0, 0, -1, 1)$$
$$= (\lambda, -\lambda, -\mu, \mu) \Rightarrow$$

$$x = \lambda$$

$$y = -\lambda$$

$$z = -\mu$$

$$w = \mu$$

Από την παραμετρική εξίσωση ενός ένιπδου, μπορούμε
να εξαγάγουμε τις καρτεσιανές τν εξισώσεις λ.χ. στο πρώτο
παράδειγμα είχαμε $x = 1 + \mu$, $y = -1 + \lambda$, $z = 1 + 2\lambda$
οπότε $\mu = x - 1$ $\lambda = y + 1 = \frac{z - 1}{2}$ κ' αν το

$$2y + 2 = z - 1 \quad \text{ή} \quad 2y - z + 1 = 0$$

(Η πρώτη εξίσωση δίνει καλύτερο ρόλο, ως ένιπδο μας άμεσα
είναι κάθετο στο ένιπδο τών y, z .)

Στο δεύτερο παράδειγμα παίρνουμε στο καρτεσιανό

εξισώσεις $x + y = 0$. Αυτό είναι άναγκαστικό, διότι
 $z + w = 0$

α
Ένα ένιπδο είναι ένα 2-διάστατο άναγκαστικό σών \mathbb{R}^4 .

→ Αν έχουμε την καρτεσιανή εξίσωση ενός επιπέδου στο \mathbb{R}^3 , μπορούμε να επανακαταγράψουμε μία παραμετρική του εξίσωση ως εξής:

Παράδειγμα Να βρωμε παραμετρική εξίσωση για το επίπεδο $x + y - 2z = 1$ του \mathbb{R}^3

Λύση: Θέτουμε $x = \lambda$, $y = \mu$, τότε

$$z = \frac{\lambda + \mu - 1}{2}. \text{ Οπότε,}$$

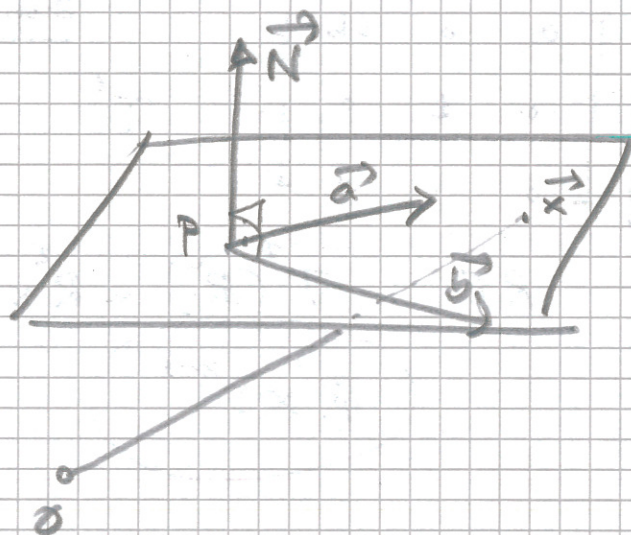
$$(x, y, z) = \left(\lambda, \mu, \frac{\lambda + \mu - 1}{2} \right) = \left(\lambda, 0, \frac{\lambda}{2} \right) +$$

$$+ \left(0, \mu, \frac{\mu}{2} \right) + \left(0, 0, -\frac{1}{2} \right) =$$

$$= \left(0, 0, -\frac{1}{2} \right) + \lambda \left(1, 0, \frac{1}{2} \right) + \mu \left(0, 1, \frac{1}{2} \right).$$

Κάθε διάνυσμα επιπέδου Αν έχω διάνυσμα του \mathbb{R}^3

παράγει από τα \vec{a}, \vec{b} ώστε υπάρχει κάποιο κέρως διάνυσμα $\vec{N} = (A, B, C)$ και (\vec{a}, \vec{b})



Αν \vec{x} είναι σημείο του επιπέδου, τότε

$$\vec{n} \perp (\vec{x} - \vec{OP})$$

δηλαδή, $\vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{OP}) = 0$

Γράφουμε $\vec{x} = (x, y, z)$ και $\vec{OP} = (P_1, P_2, P_3)$

και η παραπάνω σχέση γίνεται:

$$(A, B, C) \cdot (x - P_1, y - P_2, z - P_3) = 0 \Rightarrow$$

$$Ax + By + Cz = D,$$

(όπου, $D = AP_1 + BP_2 + CP_3$).

Παράδειγμα Να βρούμε τη εξίσωση του επιπέδου

που είναι κάθετο στο $\vec{n} = (1, 2, -3)$ και περνά

από το $P = (0, 1, 0)$.

Απάντηση: Είναι $1 \cdot x + 2 \cdot y - 3z = 0 \Leftrightarrow$

$$x + 2y - 3z = D$$

Για να βρούμε το D , τίθουμε στην πιο πάνω εξίσωση

ως συντεταγμένες του P : $0 + 2 \cdot 1 - 3 \cdot 0 = D = 2$

Άρα, η εξίσωση του επιπέδου είναι

$$x + 2y - 3z = 2$$