

# Προβλήματα Γραμμικά Συστήματα

Είδαμε ότι για να λύσουμε ένα γραμμικό σύστημα

$$Ax = b$$

βρισκόμαστε στην ανάλυση LU του  $A$ , και στη συνέχεια  
λύουμε τα γραμμικά συστήματα

$$Ly = b \quad \& \quad Ux = b$$

(Αν δεν χρειάζεται να κάνουμε  
εναλλαγή γραμμών)

Το κόστος των πράξεων είναι  $\frac{n^3}{3} + O(n^2)$

π.χ.  $n = 10^3 \Rightarrow$  κόστος  $\approx \frac{1}{3} 10^9$

Αν ο  $A$  είναι διαγώνιος (δηλ. χωρίζουμε τα δομή του)  
δεν χρειάζεται να κάνουμε  $n^3$  πράξεις αλλά με  $n$  - πράξεις

κάνουμε το αντισωχο εσωτα.

Φυσικά δεν περιμενούμε να έχουμε διαγώνιους πίνακες, αλλά πολλές  
φορές οι πίνακες που προκύπτουν από την μοντελοποίηση ενός φυσικού  
πρόβλημα (και θέλουμε να λύσουμε ένα αντισωχο γραμμικό εσωτα)  
έχουν κάποια συγκεκριμένη δομή (π.χ. έχουν πολλά μηδενικά)

Οι πίνακες που έχουν πολλά μηδενικά λέγονται αραιοί

Ένα παράδειγμα αραιοί πίνακα είναι ένας τριδιαγώνιος πίνακας

Α ένα τριγωνικό αν έχει μηδενικά στοιχεία παντού εκτός από τη κύρια διαγώνιο, οππ πάνω και κάτω διαγώνιο από τη κύρια διαγώνιο

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & & & \\ \gamma_2 & \alpha_2 & \beta_2 & & & \circ \\ 0 & \gamma_3 & \alpha_3 & \beta_3 & & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ \circ & & \gamma_{n-1} & \alpha_{n-1} & \beta_{n-1} & \\ & & & \gamma_n & \alpha_n & \end{pmatrix}$$

Πινακες αμιας τιας μορφης εμφανιζονται οταν αριθμητικη επιλυση προβλητων διαφορικων εξισωσεων.

Για την επίλυση του γραμμικού συστήματος  $Ax=b$ , θα γράψουμε τον  $A$  ως γινόμενο δυο πινάκων,  $L$  και  $U$ ,  $L$  κάτω τριγωνικός και  $U$  άνω τριγωνικός

Πρόταση: Οι πίνακες  $L$  και  $U$  που θα κατασκευάσουμε δεν είναι οι πίνακες που φτιαχνουμε στην αναγωγή  $LU$ , και συνδέονται με την απαλοιφή Gauss.

Υποθέτουμε ότι  $A=LU$ , με

$$L = \begin{pmatrix} \delta_1 & & & 0 \\ & \delta_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \delta_n \end{pmatrix},$$

κάτω τριγωνικός

$$U = \begin{pmatrix} \varepsilon_1 & & & 0 \\ & \varepsilon_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \varepsilon_{n-1} \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

άνω τριγωνικός

Πρέπει λοιπόν να προσδιορίσουμε τα στοιχεία  $\delta_i, i=1, \dots, n$  του  $L$  και  $\varepsilon_i, i=1, \dots, n-1$  του  $U$

Για να κατασκευάσουμε τους πίνακες  $L$  και  $U$  υποθέτουμε κατά αρχήν ότι τα στοιχεία του  $A$ ,  $a_i, b_i, \gamma_i \neq 0$ ,  $|a_1| > |b_1|$ ,  $|a_n| > |\gamma_n|$  και  $|a_i| > |b_i| + |\gamma_i|$ ,  $2 \leq i \leq n-1$

Μπορούμε να κατασκευάσουμε έναν αλγόριθμο για να βρούμε τα στοιχεία των  $L$  &  $U$

Βρισκόμαστε για τα στοιχεία της  $1^{\text{ης}}$  γραμμής των  $L$  &  $U$   
 $a_1 = \delta_1 \cdot 1$  και  $\beta_2 = \delta_1 \varepsilon_1 \Rightarrow \varepsilon_1 = \beta_2 / \delta_1$

Στη συνέχεια για τη  $2^{\text{ης}}$  γραμμή

$$a_2 = \delta_2 \varepsilon_1 + \delta_2 \Rightarrow \delta_2 = a_2 - \delta_2 \varepsilon_1 \text{ και } \beta_2 = \varepsilon_2 \delta_2 \Rightarrow \varepsilon_2 = \frac{\beta_2}{\delta_2}$$

Παρατηρούμε λοιπόν στα βήματα των  $L \& U$  δημιουργούνται  
βήματα με τον ακόλουθο αλγόριθμο.

$$\delta_1 = a_1$$

$$\varepsilon_1 = \beta_1 / \delta_1$$

Για  $k=2, \dots, n-1$

$$\delta_k = a_k - \gamma_k \varepsilon_{k-1}$$

$$\varepsilon_k = \beta_k / \delta_k$$

$$\delta_n = a_n - \gamma_n \varepsilon_{n-1}$$

Για να είναι καλά ορισμένες αυτές ο αλγόριθμος, δηλαδή να ολοκληρωθεί  
και να παράγει τα βήματα  $\delta_i, \varepsilon_i$ , πρέπει  $\delta_i \neq 0, i=1, \dots, n$

Σε αυτή των περιπτώσεων οι  $L \& U$  είναι αντιστρέψιμοι και άρα ο  $A$  είναι αντιστρέψιμος

Εύκολα, επειδή  $\delta_1 = \alpha_1 \neq 0$  και  $|\alpha_1| > |\beta_1| \geq 0$  θα έχουμε ότι

$$|\varepsilon_1| = \left| \frac{\beta_1}{\delta_1} \right| = \frac{|\beta_1|}{|\alpha_1|} < 1$$

Στη συνέχεια για να είναι καλά ορισμένο το  $\varepsilon_2$ , πρέπει  $\delta_2 \neq 0$

Παρατηρούμε ότι  $|\delta_2| = |\alpha_2 - \gamma_2 \varepsilon_1| \geq |\alpha_2| - |\gamma_2 \varepsilon_1|$

$$= |\alpha_2| - |\gamma_2| |\varepsilon_1| > |\alpha_2| - |\gamma_2|$$

$$\geq |\beta_2| \geq 0$$

Λόγω της γνήσιας ανισότητας  $|\varepsilon_1| < 1$ ,  $|\delta_2| > 0$ ,  $\delta_2 \neq 0$ .

Επίσης  $|\varepsilon_2| = \frac{|\beta_2|}{|\delta_2|} < 1$

Κάνουμε λοιπόν την επαγωγική υπόθεση  $\delta_{k-1} \neq 0$  και  $|\varepsilon_{k-1}| < 1$   
και θα δείξουμε ότι  $\delta_k \neq 0$  &  $|\varepsilon_k| < 1$

$$|\delta_k| = |a_k - \gamma_k \varepsilon_{k-1}| \geq |a_k| - |\gamma_k| |\varepsilon_{k-1}| > |a_k| - |\gamma_k| \geq |\beta_k| \geq 0$$

Άρα  $\delta_k \neq 0$ . Επιπλέον  $|\varepsilon_k| = \frac{|\beta_k|}{|\delta_k|} < 1$ .

Οπότε έχουμε δείξει το ζητούμενο και  $\delta_i \neq 0, 1 \leq i \leq n$



Στην συνέχεια για να λύσουμε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$   
λύουμε τα  $Ly = b$  &  $Ux = y$

Η επίλυση  $Ly = b$

$$\begin{pmatrix} \delta_1 & & & \\ \gamma_2 & \delta_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ 0 & & \gamma_n & \delta_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$y_1 = b_1 / \delta_1$$

Για  $k=2, \dots, n$

$$y_k = (b_k - \gamma_k y_{k-1}) / \delta_k$$

# Πράξεις  $\approx 2n$ .

Σειρά Gauss το  $Ux=y$ .

$$\begin{pmatrix} 1 & \varepsilon_1 & & & \\ 0 & 1 & \varepsilon_2 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & \varepsilon_{n-1} & \\ 0 & & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$x_n = y_n$$

Για  $k=n-1, \dots, 2, 1$ .

$$x_k = y_k - \varepsilon_k x_{k+1}$$

# Πράξεις  $\approx n$ .

Συνολικά χρειάζονται  $\approx 5n$  πράξεις

# Αναγωγή Cholesky

Ορισμός : Ένας συμμετρικός πίνακας  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , ( $A^T = A$ ),  
καλείται θετικά ορισμένος αν  $x^T A x > 0$ , για κάθε  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $x \neq 0$

Πρόταση : Αν  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  είναι θετικά ορισμένος τότε είναι αντιστρέψιμος

Απόδειξη : Αν ο  $A$  δεν είναι αντιστρέψιμος τότε θα υπαρχεί  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $x \neq 0$   
π.ω.  $Ax = 0$ . Αφού ο  $A$  είναι θετικά ορισμένος θα πηγαί-  
νει ανώ  $x$  να ισχύει  $x^T A x > 0$ , το οποίο είναι άτοπο γιατί  
 $Ax = 0 \Rightarrow x^T A x = 0$ .

Τα γραμμικά συστήματα με συμμετρικούς και θετικά ορισμένους πίνακες μπορούν να επιλυθούν με σιγή απαλοιφή Gauss χωρίς εναλλαγές γραμμών

Άρα από την αναγωγή  $LU$ , υπάρχουν δύο πίνακες,  $L$  κάτω τριγωνικός με 1 στη διαγώνια και  $U$  άνω τριγωνικός ζ.ω.

$$A = LU$$

Στη περίπτωση που ο  $A$  είναι συμμετρικός & θετικά ορισμένος υπάρχει μια νέα αναγωγή του  $A$  σε γινόμενο ενός κάτω τριγωνικού και ενός άνω τριγωνικού

Θα ισχύει τώρα ότι  $A = LL^T$ , όπου  $L$  κάτω τριγωνικός με μη-μηδενικά στοιχεία στη διαγώνια. (Αναγωγή Cholesky)

Θεώρημα (Αναίτηση Cholesky): Έστω  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  ένας συμμετρικός και

θετικά ορισμένος πίνακας. Τότε υπάρχει μοναδικός κάτω τριγωνικός πίνακας  $L$ , με θετικά διαγώνια στοιχεία (όχι αναγκαστικά 1) τέτοιος ώστε

$$A = LL^T$$

Απόδειξη: Η απόδειξη θα γίνει επαγωγικά ως προς τη διάσταση του πίνακα  $A$ .

Αρχικά δείχνουμε ότι ισχύει για  $n=1$ .

Για  $n=1$   $A = [a_{11}]$  και επειδή ο  $A$  είναι θετικά ορισμένος θα πρέπει

$x^T A x = a_{11} x_1^2 > 0$ , δηλαδή  $a_{11} > 0$ . Είναι απλό να δουλέψει ο

$L = [a_{11}]$  είναι ο ζητούμενος πίνακας.

Υποθέτουμε τώρα ότι για κάθε συμμετρικό και θετικά ορισμένο πίνακα  $\mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$  ισχύει το θεώρημα, και θα δείξουμε ότι ισχύει και για πίνακες του  $\mathbb{R}^{n \times n}$ .

Έστω λοιπόν  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , συμμετρικός και θετικά ορισμένος πίνακας. Χωρίζουμε τώρα τον πίνακα  $A$  σε υποπίνακες με τον ακόλουθο τρόπο

$$A = \begin{pmatrix} d & u^T \\ u & \tilde{H} \end{pmatrix}, \text{ όπου } d = a_{11}, u \in \mathbb{R}^{n-1} \text{ και } \tilde{H} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$$

Το στοιχείο  $a_{11}$  είναι προφανώς θετικό, διότι για  $x = (1, 0, 0, \dots, 0)$ ,  $x^T A x = a_{11} > 0$ .

Μπορούμε να γράψουμε τον  $A$  ως γινόμενο των ακόλουθων πινάκων.

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{d} & \mathbf{0}^T \\ \frac{u}{\sqrt{d}} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}^T \\ \mathbf{0} & H \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{d} & u^T / \sqrt{d} \\ \mathbf{0} & I_{n-1} \end{pmatrix}$$

όπου  $H = \tilde{H} - \frac{1}{d} uu^T$ ,  $\mathbf{0} \in \mathbb{R}^n$  μηδενικό διάνυσμα

Εκθα βλεπούμε ότι

$$\begin{pmatrix} \sqrt{d} & \mathbf{0}^T \\ \frac{u}{\sqrt{d}} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}^T \\ \mathbf{0} & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{d} & \mathbf{0}^T \\ \frac{u}{\sqrt{d}} & H \end{pmatrix}$$

Και επίσης

$$\begin{pmatrix} \sqrt{d} & \mathbb{O} \\ \frac{u}{\sqrt{d}} & H \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{d} & u^T/\sqrt{d} \\ \mathbb{O} & I_{n-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d & u^T \\ u & \frac{uu^T}{d} + H \end{pmatrix}$$

Ο  $\tilde{H}$  είναι προφανώς συμμετρικός και θετικά ορισμένος

Επίσης και ο  $\frac{uu^T}{d} \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$  είναι επίσης συμμετρικός  $(uu^T)^T = (u^T)^T u^T = uu^T$

και θετικά ορισμένος  $x^T uu^T x = (u^T x)^T (u^T x) > 0$ , για  $x \neq 0$ .

Συνεπώς ο  $H$  είναι συμμετρικός και θετικά ορισμένος πίνακας ως άθροισμα συμμετρικών & θ. ορισμένων πινάκων.



Ευκολοτατά βγαίνει ότι ο  $H$  είναι συμμετρικός και για  $x \in \mathbb{R}^{n-1}$ ,  $x \neq 0$ .

Παραγωγίζουμε  $y \in \mathbb{R}^n$  ως  $y = \begin{pmatrix} -\frac{1}{d} x^T u \\ x \end{pmatrix}$

Γνωρίζουμε ότι  $y^T A y > 0$ .

Επίσης  $y^T A y = y^T \begin{pmatrix} d & u^T \\ u & \hat{H} \end{pmatrix} y$

$$= \begin{pmatrix} -\frac{1}{d} x^T u & x^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} d & u^T \\ u & \hat{H} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{d} x^T u \\ x \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -\frac{1}{d} x^T u & x^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -x^T u + u^T x \\ -\frac{1}{d} u(x^T u) + \hat{H} x \end{pmatrix} = \frac{1}{d} (x^T u)(x^T u - u^T x) - \frac{1}{d} x^T (u(x^T u) - \hat{H} x)$$

$$= -\frac{1}{d} x^T u u^T x + x^T \hat{H} x = x^T H x. \text{ Άρα } x^T H x > 0.$$

Από την επαγωγική υπόθεση τώρα, επειδή ο  $H$  κανονικοί ως υπόθεσης του

θεωρημάτος υπάρχει κάτω τριγωνικός πίνακας  $L_H$  με θετικά διαγώνια στοιχεία  
ζ.ω.

$$H = L_H L_H^T.$$

Συνεπώς, επειδή

$$\begin{pmatrix} I & \Theta^T \\ \Theta & H \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I & \Theta^T \\ \Theta & L_H \end{pmatrix} \begin{pmatrix} I & \Theta^T \\ \Theta & L_H^T \end{pmatrix}$$

έχουμε ότι ο  $A$  γραφεται τώρα

$$A = \begin{pmatrix} \sqrt{d} & \mathbf{0}^T \\ \frac{u}{\sqrt{d}} & I_{n-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}^T \\ \mathbf{0} & L_H \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{0}^T \\ \mathbf{0} & L_H^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{d} & u^T/\sqrt{d} \\ \mathbf{0} & I_{n-1} \end{pmatrix}$$

$$= \underbrace{\begin{pmatrix} \sqrt{d} & 0 \\ \frac{u}{\sqrt{d}} & L_H \end{pmatrix}}_L \underbrace{\begin{pmatrix} \sqrt{d} & u^T/\sqrt{d} \\ 0 & L_H^T \end{pmatrix}}_{L^T} = L L^T$$

Ανυαρί υπάρχει  $L$  κάτω τριγωνικός με θετικά διαγώνια στοιχεία 7.6

$$A = L L^T$$

Για να δείξουμε τη μοναδικότητα ως αναγωγής, υποθέτουμε  
σε υπάρχει  $M$  κάτω τριγωνικός με θετικά διαγώνια στοιχεία τ.ω.

$$A = LL^T = MM^T$$

Ωστε  $L^T = L^{-1}MM^T$  και  $L^T(M^T)^{-1} = L^{-1}M$

Ο  $L^{-1}$  θα είναι κάτω τριγωνικός και άρα ο  $L^{-1}M$  θα είναι κάτω τριγωνικός

Επίσης ο  $L^T(M^T)^{-1}$  θα είναι άνω τριγωνικός. Συνεπώς επειδή οι δύο

πίνακες είναι ίσοι, θα είναι διαγώνιοι πίνακες. Οπότε υπάρχει διαγώνιος πίνακας  
 $D$  τ.ω.  $L^{-1}M = D \Rightarrow M = LD$

Τα διαγώνια στοιχεία θα είναι ίσα, άρα  $M_{ii} = L_{ii}D_{ii}$  και αναιχόχα  
 $L^T(M^T)^{-1} = D \Rightarrow L^T = DM^T \Rightarrow L_{ii} = D_{ii}M_{ii}$

Συνεπώς, γενικώς ως προς  $D_{ii}$ ,  $D_{ii} = \frac{M_{ii}}{L_{ii}} = \frac{L_{ii}}{M_{ii}}$ , οπότε  $M_{ii}^2 = L_{ii}^2$

Επομένως οι  $M$  &  $L$  έχουν ίσα τετραγωνικά στοιχεία.  $L_{ii} = M_{ii}$

Ωστε  $D = I$  και άρα  $L = M$ .

---

# Αλγόριθμος κατασκευής ZSU πίνακα L

$$\begin{pmatrix} l_{11} & 0 & & & \\ l_{21} & l_{22} & & & \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & & l_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & \dots & l_{n1} \\ & l_{22} & & \vdots \\ & & \ddots & \\ \bigcirc & & & l_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \vdots \\ 0_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Ξεχωρίζουμε τα στοιχεία της  $1^{\text{ης}}$  γραμμής ZSU A

$$l_{11}^2 = a_{11} \Rightarrow l_{11} = \sqrt{a_{11}} \quad (\text{Θετούμε τι θετικό})$$

Είν συνεχώς για τη  $2^{\text{η}}$  γραμμή:

$$l_{21} l_{11} = a_{21} \Rightarrow l_{21} = a_{21} / l_{11}$$
$$l_{21}^2 + l_{22}^2 = a_{22} \Rightarrow l_{22} = \sqrt{a_{22} - l_{21}^2}$$

Γενικά θα έχουμε για  $j \leq i$

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^n l_{ik} l_{jk} = \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} l_{jk} + l_{ij} l_{ji}$$

Συνεπώς για  $j < i$  :

$$l_{ij} = (a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} l_{jk}) / l_{ji}$$

και για  $j=i$

$$l_{ii} = (a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^2)^{1/2}$$

Αντίστροφα έχουμε τον ακριβή αλγόριθμο

Για  $i=1, \dots, n$

Για  $j=1, \dots, i-1$

$$l_{ij} = (a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} l_{jk}) / l_{ji}$$

$$l_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} (l_{ik})^2}$$

## Υπολογισμός πράξεων

Για να υπολογιστεί το  $l_{ij}$  στοιχείο κάνουμε

$$(j-1) \text{ ποσ/μς} + 1 \text{ διαίρεση.}$$

και για το  $l_{ii}$ ,

$$(i-1) \text{ ποσ/μς.}$$

Οπότε για την  $i$ -γραφή

$$\sum_{j=1}^{i-1} j + (i-1)$$

ποσ/μς & διαίρεσ-εις



Συνολικά :: 
$$\sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^{i-1} j \right) + i-1 = \dots = \frac{n^3 + 3n^2 - 4n}{6}$$
 συν/φους & διαφ-σεις

Επιπλέον ηθεται να κανουμε και  $n$  τετραγωνικες ριζες

Παρατηρηση: Για να είναι καλός ορισμένος ο αλγεβρικός θα ηθεται

τα διαγωνα στοιχεία του  $L$ , επειδή προωπτον με την εξαγωγή μιας τετραγωνικης ριζας, να είναι θετικοί πραγματικοί αριθμοι, δηλαδή

$$a_{ii} > \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}^2$$

Το γεγονός αυτό, όπως ισχυρι ως αποτελεσμα του θεωρηματος που δείξαμε, δηλαδή, αν ο  $A$  είναι συμμετρικός και θετικά ορισμένος πίνακας.

Αν θεωρήσουμε ότι ο  $A$  είναι συμμετρικός και θετικά ορισμένος πίνακας και κατά την εφαρμογή του αλγορίθμου των  $H/Y$ , προκύπτει ότι

για κάποιο  $i$ ,  $a_{ii} \leq \sum_{k=1}^{i-1} (l_{ik})^2$ , ανώ θα οφείλετε σε

σφάλματα λόγω της πεπερασμένης ακρίβειας που έχει ο  $H/Y$ .

Παρατήρηση: Αν για κάποιο συμμετρικό πίνακα  $A$ , ομοκυβνηστω ο αλγόριθμος

Cholesky και πρίσκατε ένα κάτω τριγωνικό πίνακα  $L$  με θετικά διαγώνια στοιχεία τω.  $A = LL^T$  τότε ο  $A$  είναι θετικά ορισμένος

$$x^T A x = x^T L L^T x = (L^T x)^T \underbrace{(L^T x)}_y = y^T y > 0, \text{ για } x \neq 0.$$

Για τη λύση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax=b$ , εάν  $H \neq \emptyset$ , όπου  $A$  είναι  
συμμετρικός και θετικά ορισμένος, αφού πρώτα υπολογίσουμε τον  
πίνακα  $L$ , σύμφωνα με τον αλγόριθμο που δείξαμε πριν να

γραμμικά συστήματα  $Ly=b$  &  $L^T x=y$

Παράδειγμα : Βρείτε την ανάλυση Cholesky  $LL^T$  του πίνακα.

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 1 \\ -1 & 4.25 & 2.75 \\ 1 & 2.75 & 3.5 \end{pmatrix}$$

---

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} l_{11} & l_{21} & l_{31} \\ 0 & l_{22} & l_{32} \\ 0 & 0 & l_{33} \end{pmatrix}$$

$1^{\text{η}}$  διατάξη  $l_{11}^2 = a_{11} \Rightarrow l_{11} = \sqrt{4} = 2$

$2^{\text{η}}$  διατάξη  $l_{21}l_{11} = a_{21} \Rightarrow l_{21} = \frac{a_{21}}{l_{11}} = -\frac{1}{2}$

$l_{21}^2 + l_{22}^2 = a_{22} \Rightarrow l_{22} = \sqrt{a_{22} - l_{21}^2} = \sqrt{4.25 - \frac{1}{4}} = 2$

3<sup>o</sup> equação  $l_{31}l_{11} = a_{31} \Rightarrow l_{31} = a_{31}/l_{11} = 1/2$

$$l_{31}l_{21} + l_{32}l_{22} = a_{32} \Rightarrow l_{32} = (a_{32} - l_{31}l_{21})/l_{22} = (2.75 + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2})/2 = \frac{3}{2}$$

$$l_{31}^2 + l_{32}^2 + l_{33}^2 = a_{33} \Rightarrow l_{33} = \sqrt{a_{33} - l_{31}^2 - l_{32}^2} = \sqrt{3.5 - \frac{1}{4} - \frac{9}{4}} = 1$$

Apa  $L = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1/2 & 2 & 0 \\ 1/2 & 3/2 & 1 \end{pmatrix}$