

Εργαστήριο 2

Παρατηρήσεις για δημιουργία διαμερισμού

Ένας ομοιόμορφος διαμερισμός του $[a, b]$ σε $N + 1$ σημεία $t_n, n = 0, 1, \dots, N$ μπορεί να γίνει με την εντολή `linspace` της Numpy

```
In [1]: import numpy as np
t=np.linspace(2,3,5) # Ομοιόμορφος διαμερισμός σε 5 σημεία (N=4)
print(t)
```

```
[2.  2.25 2.5  2.75 3.  ]
```

Το βήμα h θα είναι η διαφορά δύο σημείων του διαμερισμού t_n , π.χ. $h = t_1 - t_0$.

```
In [2]: h=t[1]-t[0]
print(h)
```

```
0.25
```

```
In [ ]:
```

Παρατήρηση:

Πολλές φορές, δεν χρειάζεται να αποθηκεύσουμε όλες τις τιμές των χρονικών βημάτων. Με την εντολή `linspace` δημιουργούμε ένα διάνυσμα-array. Αν θέλουμε το βήμα h να είναι πολύ μικρό, π.χ. $h = 10^{-10}$, χρησιμοποιώντας την `linspace` δημιουργούμε πολύ μεγάλα arrays της Numpy, π.χ. με 10^{10} στοιχεία. Δεσμεύουμε άσκοπα μεγάλη μνήμη στον υπολογιστή και μπορεί να δημιουργηθεί πρόβλημα στη διαχείριση της από αυτόν. Για να το αποφύγουμε αυτό μπορούμε να θεωρούμε **μόνο** το χρονικό βήμα $t_n = a + nh$ που θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε και **όχι όλα** τα χρονικά βήματα του διαμερισμού.

Ένας τρόπος είναι να υπολογίζουμε το επόμενο χρονικό σημείο t_{n+1} αθροίζοντας το βήμα h στο προηγούμενο βήμα που έχουμε ήδη υπολογίζει, t_n .

```
In [3]: t0=0
t1=t0+h
print(t0,t1)
```

```
0 0.25
```

Παρατήρηση

Αθροίζοντας μια ή μερικές φορές αριθμούς, στον υπολογιστή, δεν δημιουργει κάποιο σημαντικό σφάλμα. Όμως οι πολλές επανάληψεις της πρόσθεσης μπορεί να δημιουργήσουν σημαντικό πρόβλημα. Έτσι, αν θέλουμε να προσθέσουμε το βήμα h , πολλές φορές δεν παίρνουμε το σωστό αποτέλεσμα. Δείτε το ακόλουθο παράδειγμα. Θέλω να δημιουργήσω τα σημεία του διαστήματος $[0,100]$ με βήμα 0.1. Θα χρειαστώ 1000 επαναλήψεις. Όμως το τελικό σημείο που παίρνω δεν είναι το σωστό.

```
In [4]: h=0.1
t0=0
for i in range(1000): # Κατασκευάζω το σημείο 100, προσθέτοντας διαδοχικά το 0.1 αρχίζοντας από το σημείο 0
    t1=t0+h
    t0=t1
print(t1)
```

```
99.9999999999986
```

Αντί της πρόσθεσης, μπορούμε να επιλέξουμε τον πολλαπλασιασμό, που δημιουργεί μικρότερο σφάλμα από την πρόσθεση.

```
In [5]: h=0.1
t0=0
t1=1000*h
print(t1)
```

```
100.0
```

Επομένως για να δημιουργήσω το σημείο t_n ενός διαμερισμού του διαστήματος $[a, b]$, χρησιμοποιώντας μια επαναληπτική διαδικασία, θα το ορίζουμε ως `a+h*n`

Μέθοδος Euler

Για την αριθμητική επίλυση ενός προβλήματος αρχικών τιμών (Π.Α.Τ.)

$$y'(t) = f(t, y(t)), \quad t \in [a, b], \quad y(0) = y^0$$

θεωρήσαμε τη μέθοδο του Euler. Έστω ένας ομοιόμορφος διαμερισμός του $[a, b]$, στα σημεία $t_n = a + nh, n = 0, \dots, N$, με βήμα $h = \frac{b-a}{N}$, υπολογίζουμε τις τιμές y^n που αποτελούν προσεγγίσεις στις τιμές $y(t_n), n = 0, \dots, N$, όπου

$$y^{n+1} = y^n + hf(t_n, y^n), \quad n = 0, \dots, N - 1.$$

Άσκηση 1: Θέλουμε να δημιουργήσουμε τη γραφική παράσταση μιας συνάρτησης. Έστω $y(t) = e^{-t} + \sin(t)$, στο $[0, 10]$. Δημιουργείστε μια διαμέριση του $[0, 10]$ με 51 σημεία, $t_n, n = 0, 1, \dots, 50$, και χρησιμοποιήστε τη βιβλιοθήκη `matplotlib` για να σχηματίσετε το γράφημα της $y(t)$.

Μπορείτε να θεωρήσετε πολυ περισσότερα σημεία για να δημιουργήσετε τη γραφική παράσταση. Αν η συνάρτηση είναι "ομαλή" δεν θα "δείτε" διαφορές στη γραφική παράσταση.

Στην Άσκηση 1, θεωρείστε 1000 σημεία για να σχηματίσετε το γράφημα.

Άσκηση 2: Έστω $y(t) = e^{-t} + \sin(t)$, στο $[0, 10]$, η οποία είναι λύση στο

$$y'(t) = -y(t) + \cos(t) + \sin(t), \quad t \in [0, 10], \quad y(0) = 1.$$

Ορίστε στη Python τη συνάρτηση 2 μεταβλητών $f(t, y) = -y + \cos(t) + \sin(t)$ χρησιμοποιώντας τις συναρτήσεις `sin` και `cos` της Numpy

```
In [6]: def f(t,y):
s=-y+np.cos(t)+np.sin(t)
return s
```

- Για βήμα $h = 0.5$ και αρχική τιμή $y^0 = 1$, υπολογίστε με τη μέθοδο του Euler την προσέγγιση y_{10} . Για ποίο σημείο δημιουργήσαμε προσέγγιση; Δείτε ότι το χρονικό σημείο είναι το $t = 0 + h * 10$, δηλαδή η $t = 5$. Δηλαδή η προσέγγιση y^{10} με βήμα $h = 0.5$ προσεγγίζει την τιμή $y(5)$ και όχι την $y(10)$.
- Για $N = 50$ θα έχουμε $h = (b - a)/N = 10/50 = 0.2$. Τότε για πιά τιμή της συνάρτησης θα προσεγγίζει η y^{10} ; Κατασκευάστε τις προσεγγίσεις $y_n, n = 0, \dots, N$ που δίνει η μέθοδος του Euler και δημιουργείστε τη γραφική παράσταση της προσεγγιστικής λύσης.

Άσκηση 3: Για το παραπάνω πρόβλημα αρχικών τιμών, υπολογίστε το σφάλμα ανάμεσα στην ακριβή λύση και την προσεγγιστική στο σημείο $t = 10, |y_N - y(10)|$, όταν $N = 50, 100, 200, 400$. Θεωρείστε ότι σφάλματα, ανάλογα με τη διαμέριση τα ονομάζουμε err_1, err_2, err_3 , και err_4 .

Στη συνέχεια υπολογίστε τους παρακάτω 3 λόγους που δίνουν αυτές οι τιμές, err_i/err_{i+1} για $i = 1, 2, 3$. Διαπιστώστε αν ο λόγος err_i/err_{i+1} είναι περίπου ο ίδιος για $i = 1, 2, 3$

Άσκηση 4: Θεωρούμε και πάλι την προηγούμενη Άσκηση 3. Τώρα δίνουμε διαφορετικές τιμές στα err_1, err_2, err_3 , και err_4 . Δεν υπολογίζουμε το σφάλμα μόνο στο τελικό βήμα, αλλά θεωρούμε το μέγιστο των σφαλμάτων για κάθε χρονικό βήμα. Έτσι για τη διαμέριση με $N = 50$, υπολογίζουμε όλα τα σφάλματα $|y^n - y(t_n)|, n = 0, \dots, N$ και θέτουμε τώρα

$$err_1 = \max_{0 \leq n \leq N} |y_n - y(t_n)|.$$

Στη συνέχεια επαναλαμβάνουμε και για τις διαμερίσεις με $N = 100, 200, 400$ και θέτουμε ως

$$err_i = \max_{0 \leq n \leq N} |y_n - y(t_n)|, \quad N = 50, 100, 200, 400.$$

Διαπιστώστε τώρα αν ο λόγος err_i/err_{i+1} είναι περίπου ο ίδιος για $i = 1, 2, 3$

Πειραματική εκτίμηση της τάξης σύγκλισης

Στη θεωρία γνωρίζουμε ότι για τη μέθοδο Euler το σφάλμα της μεθόδου ικανοποιεί

$$\max_{0 \leq n \leq N} |y^n - y(t_n)| \leq Ch^p$$

με $p = 1$. Στη συνέχεια θέλουμε να επαλήθευσουμε ότι το $p = 1$ πειραματικά.

Υπολογίζοντας το σφάλμα

$$err_N = \max_{0 \leq n \leq N} |y^n - y(t_n)|$$

για δύο διαφορετικές διαμερίσεις με $N_1 < N_2$, η πειραματική τάξη σύγκλισης ορίζεται ως

$$p = \frac{\ln\left(\frac{err_{N_2}}{err_{N_1}}\right)}{\ln\left(\frac{N_1}{N_2}\right)}$$

Άσκηση 5: Θεωρείστε τις διαμερίσεις του $[0, 5]$, με $N = 10, 20, 30, \dots, 100$. Υπολογίστε τα σφάλματα err_N για το πρόβλημα αρχικών τιμών που θεωρήσαμε παραπάνω και βρείτε τους λόγους που χρησιμοποιούμε για την πειραματική τάξη σύγκλισης της μεθόδου του Euler. Είναι $p \approx 1$;

```
In [ ]:
```