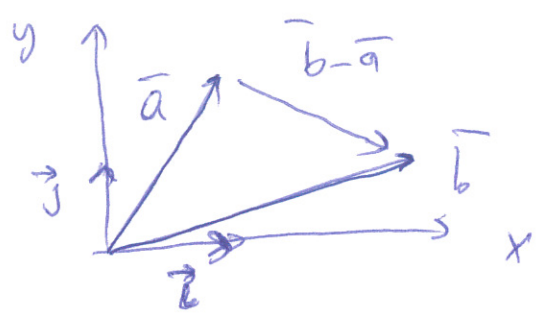
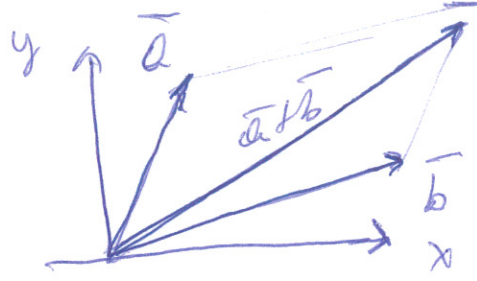
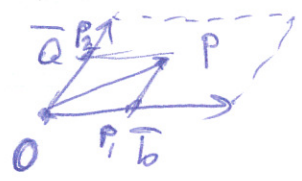


Διακρίματα



Παράδειγμα 1 (Π1) : Περιγράψτε τη ευθεία ~~στο~~ των σημ/των με βάση τα \vec{a}, \vec{b} :

$$\vec{OP} = \vec{OP}_1 + \vec{OP}_2 = t\vec{b} + s\vec{a} \quad 0 \leq t, s \leq 1$$

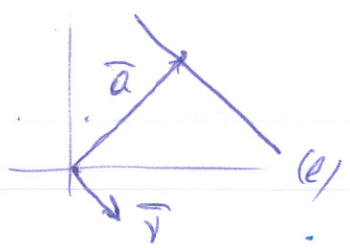


$$(\lambda \vec{b} : \lambda \in \mathbb{R})$$

Π2 : Εξίσωση ευθείας που περνάει από το \vec{a} και είναι παράλληλη στο \vec{v}

$$l(t) = \vec{a} + t\vec{v}, \quad t \in \mathbb{R}$$

Παραμετρική αντιστοίχηση ($t = \text{παρατίθερος}$)



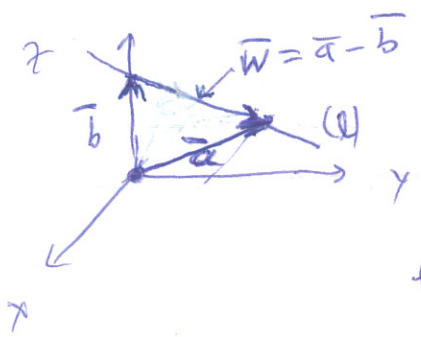
Π3 Εξίσωση ευθείας που περνάει από τα σημεία $(-1, 1, 0) = \vec{a}$ και $(0, 0, 1) = \vec{b}$

Έστω $\vec{w} = \vec{a} - \vec{b}$. Τότε η ευθεία περνάει από το \vec{b} και είναι παράλληλη στο \vec{w}

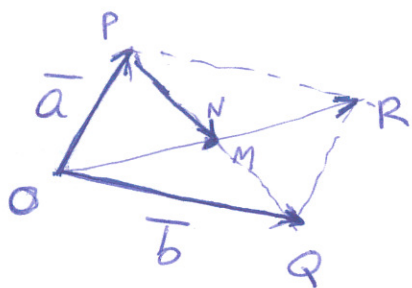
οπότε

$$l(t) = \vec{b} + t\vec{w} = \vec{b} + t(\vec{a} - \vec{b}) \Rightarrow$$

$$l(t) = (0, 0, 1) + t(-1, 1, -1) = (-t, t, 1-t), \quad t \in \mathbb{R}$$



Π4 Οι διανύσματα \vec{a} και \vec{b} σχηματίζουν, (2)



Έστω M το μέσον της διανύστων OR και N το μέσον του PQ .
Θα δείξω ότι $\vec{OM} = \vec{ON}$.

$$\vec{OM} = \frac{1}{2} \vec{OR} = \frac{1}{2} (\vec{a} + \vec{b}). \quad \text{και} \quad \vec{ON} = \vec{OP} + \vec{PN} = \vec{a} + \frac{1}{2} \vec{PQ} \\ = \vec{a} + \frac{1}{2} (\vec{b} - \vec{a}) = \frac{1}{2} (\vec{a} + \vec{b}).$$

Π5 Ελέγξτε κατά πόσον οι ευθείες $(t, -6t+1, 2t-8)$ και $(3t+1, 2t, 0)$ τέμνονται.

Αν. Θα πρέπει να υπάρχουν $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$ τέω.

$$(t_1 - 6t_1 + 1, 2t_1 - 8) = (3t_2 + 1, 2t_2, 0)$$

$$\Rightarrow \left. \begin{array}{l} t_1 - 6t_1 = 3t_2 + 1 \\ -6t_1 + 1 = 2t_2 \\ 2t_1 - 8 = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} t_2 = 1 \\ -6 \cdot t_1 + 1 = 2t_2 \Leftrightarrow -24 + 1 = 2 \\ t_1 = 4 \end{array} \quad \text{✗}$$

Άρα δεν τέμνονται.

~~Εξίσωση ευθείας που περιγράφει τις ευθείες $P_1(1, 2, 3)$ και $(3, 4, 0)$.~~

Εσωτερικό γινόμενο :

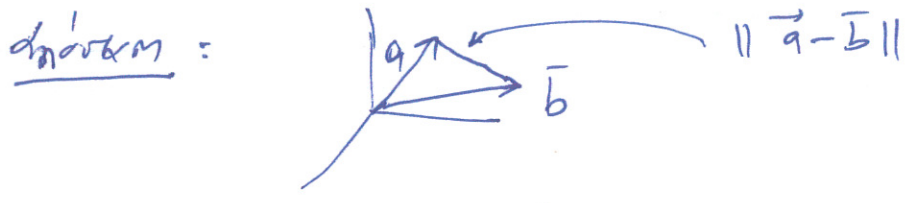
$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \quad \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3.$$

Ιδιότητες: $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0$ και $= 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$.

$$(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b}), \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}, \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}.$$

norma vektor standar: $\frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|}$



→ untuk mencari standar:

dl $0 \leq \theta \leq \pi, \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cos \theta$
($\rightarrow \cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$)

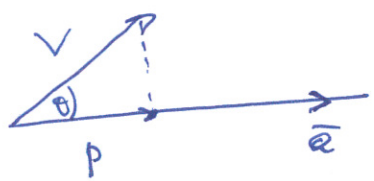
Anal. PA. MT, p. 22

→ Anomora Cauchy-Schwarz : $|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|$

Anal $|\vec{a} \cdot \vec{b}| = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot |\cos \theta| \leq \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|$
 ≤ 1

→ Teorema ditanya: $\|\vec{a} + \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$

→ Proyeksi ditanya ditanya \vec{v} sbb ditanya \vec{a} :



$$\vec{p} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a}$$

ditanya: $\vec{v} = \|\vec{v}\| \cos \theta \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|} = \frac{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{a}\| \cos \theta}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a}$

→ Εξωτερικός γινόμενο: $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3) = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}$

$\vec{b} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

$$= (a_2b_3 - b_2a_3)\vec{i} - (a_1b_3 - b_1a_3)\vec{j} + (a_1b_2 - a_2b_1)\vec{k}$$

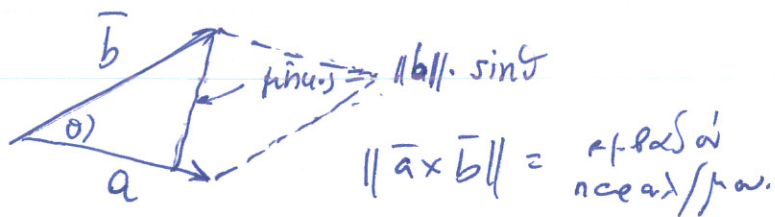
→ $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$, $\vec{a} \times (\mu\vec{b} + \nu\vec{c}) = \mu(\vec{a} \times \vec{b}) + \nu(\vec{a} \times \vec{c})$
 $\mu, \nu \in \mathbb{R}$.

$\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$.

→ Τριπλό γινόμενο: $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \dots = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$

Γεωμ. σημασία οριζώντος Εξ. γινόμενου: $\vec{a} \times \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \sin\theta$

ΜΤ, Ρ. 37.



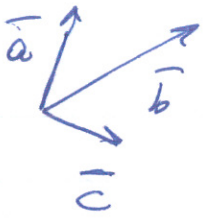
Π6 Βρείτε μοναδιαίο κωδικο διάνυσμα στο $\vec{a} = (1, 1, 0)$ και

$\vec{b} = (0, 1, 1)$. Το $\vec{v} = \vec{a} \times \vec{b}$ είναι κωδικο και στη 2.

Το $\frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ είναι το ζητούμενο διάνυσμα:

$$\vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (1, -1, 1) \text{ και } \hat{n} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \frac{(1, -1, 1)}{\sqrt{3}} \quad \square$$

(5)



$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

= ογκος παραλληλεπιπεδων με παρυφες τα $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$.

→ Εξίσωση επιπέδου(P): Το P είναι κάθετο στο διάνυσμα $\vec{n} = (A, B, C)$ και περνάει από το σημείο (x_0, y_0, z_0) . Τότε η εξίσωση

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

$$\vec{n} \cdot Ax + By + Cz + D = 0, \text{ όπου } D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$$

Π7 Βρείτε την εξίσωση του επιπέδου που περιέχει τα 3 σημεία: $(1, 1, 1), (3, 0, 0), (1, 1, 0)$. Μ.Τ. → P. 42)

→ Απόσταση σημείου $E = (x_1, y_1, z_1)$ από το επίπεδο

$$P: A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = Ax + By + Cz + D = 0.$$

$$D = \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Μ.Τ. → P. 43