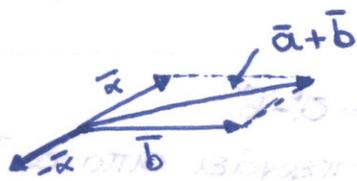
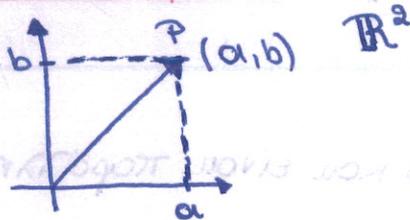


# Απειροστικός Λογισμός II

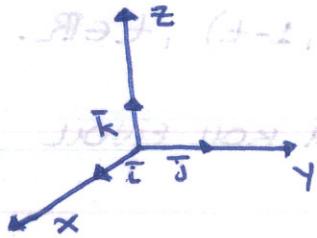
Μάθημα 1<sup>ο</sup> 5 Φεβρουαρίου 2019.

## Διανύσματα



$\lambda \in \mathbb{R}$   
 $\lambda \bar{a}$

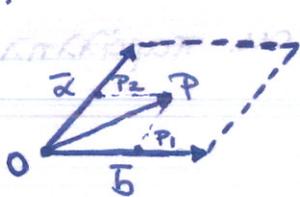
$\bar{a} = (a_1, a_2, a_3) = a_1 \vec{i} + a_2 \vec{j} + a_3 \vec{k}$ ,  $\bar{b} = (b_1, b_2, b_3)$



$\bar{a} + \bar{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$

## Παράδειγμα 1

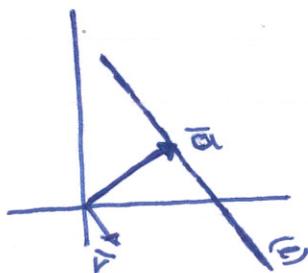
→ Περιγράψτε τα σημεία ενός του παρ/λου με πλευρές τα δι/τα  $\bar{a}, \bar{b}$ .



$\vec{OP} = \vec{OP}_1 + \vec{OP}_2$   
 $= t\bar{b} + s\bar{a}$ ,  $0 \leq t, s \leq 1$

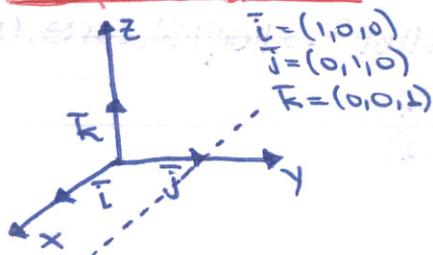
## Παράδειγμα 2

Εξίσωση ευθείας που περνάει από το  $\bar{a}$  και είναι παράλληλη στο διάνυσμα  $\vec{v}$ .



$l(t) = \bar{a} + t\vec{v}$ ,  $t \in \mathbb{R}$   
 $= (a_1, a_2) + t(v_1, v_2) = (a_1 + tv_1, a_2 + tv_2)$

## Παράδειγμα 3



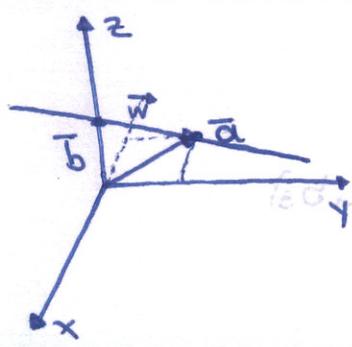
Βρείτε την εξίσωση της ευθείας που περνάει από το  $(0, 1, 0)$  στην κατεύθυνση  $\vec{i}$

$l(t) = (0, 1, 0) + t(1, 0, 0) = (t, 1, 0)$

## Παράδειγμα 4

Βρείτε την εξίσωση της ευθείας που περνάει από τα σημεία

$(-1, 1, 0)$  και  $(0, 0, 1)$   
 $\underbrace{\hspace{2cm}}_{\vec{a}}$  και  $\underbrace{\hspace{2cm}}_{\vec{b}}$



$\vec{b} + \vec{w} = \vec{a} \Rightarrow \vec{w} = \vec{a} - \vec{b}$   
 Άρα η ευθεία περνάει από το  $\vec{b}$  και είναι παράλληλη στο  $\vec{w}$ .  
 $l(t) = \vec{b} + t(\vec{a} - \vec{b}), t \in \mathbb{R}$ .  
 $l(t) = (0, 0, 1) + t(-1, 1, -1) = (-t, t, 1-t), t \in \mathbb{R}$ .

• Με την ίδια λογική η ευθεία περνάει από το  $\vec{a}$  και είναι παράλληλη στο  $\vec{b} - \vec{a}$ :  
 $l(t) = \vec{a} + t(\vec{b} - \vec{a})$   
 $= (-1, 1, 0) + t(1, -1, 1)$   
 $= (-1+t, 1-t, t), t \in \mathbb{R}$

Παρατήρηση: Η παραμετρική απεικόνιση ΔΕΝ είναι μοναδική!

## Παράδειγμα 5

Εξίσωση επιπέδου που περνάει από το  $\vec{a}$  και είναι παράλληλο στα διανύσματα  $\vec{b}$  και  $\vec{c}$

$P(t, s) = \vec{a} + t\vec{b} + s\vec{c}, s, t \in \mathbb{R}$

## Εσωτερικό Γινόμενο.

$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \mathbb{R}^3$   
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$

- $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$
- $\|\vec{a}\| = (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)^{1/2}$
- $\vec{a} \cdot \vec{a} = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = \|\vec{a}\|^2 \quad (\|\vec{a}\| = (\vec{a} \cdot \vec{a})^{1/2})$

## Θεώρημα

•  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^2, 0 \leq \theta \leq \pi$ .

• Τότε:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos \theta$ .

Απόδειξη: Εφαρμ. Ν. Συντημάτων:  $\|\vec{b} - \vec{a}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 - 2\|\vec{a}\|\|\vec{b}\|\cos \theta$  (1)

•  $(\vec{b} - \vec{a}) \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = \vec{b} \cdot (\vec{b} - \vec{a}) - \vec{a} \cdot (\vec{b} - \vec{a}) = \vec{b} \cdot \vec{b} - \vec{b} \cdot \vec{a} - \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{a}$   
 $= \|\vec{b}\|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} + \|\vec{a}\|^2$  (2)

(1) = (2) ⇒  $2\vec{a} \cdot \vec{b} = 2\cos \theta \|\vec{a}\| \|\vec{b}\|$   
 ⇒  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \cos \theta$

Πρόταση:  $\bar{a} \cdot \bar{b} \leq \|\bar{a}\| \cdot \|\bar{b}\| \rightarrow$  Ανισότητα Cauchy-Schwartz.

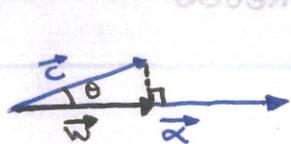
$$(\bar{a} \cdot \bar{b} = \|\bar{a}\| \cdot \|\bar{b}\| \cdot \cos \theta \leq \|\bar{a}\| \cdot \|\bar{b}\|$$

$$\bar{a} \cdot \bar{b} = 0 \Leftrightarrow \bar{a} \perp \bar{b}$$

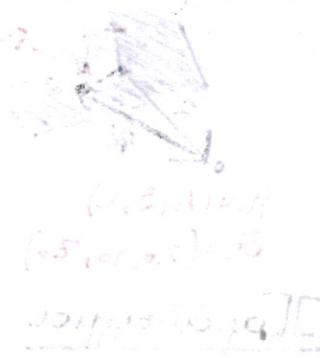
# Απειροστικός Λογισμός II.

**Μάθημα 2<sup>ο</sup>** 7 Φεβρουαρίου 2019.

• Ορθογώνια προβολή του  $\vec{c}$  στο  $\vec{a}$



$$\begin{aligned} \|\vec{w}\| &= \|\vec{c}\| \cdot \cos\theta \cdot \frac{\|\vec{a}\|}{\|\vec{a}\|} \\ &= \|\vec{c}\| \|\vec{a}\| \cos\theta \frac{\|\vec{a}\|}{\|\vec{a}\|^2} \\ &= \vec{a} \cdot \vec{c} \cdot \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|^2} \end{aligned}$$



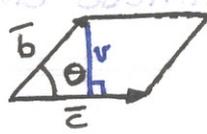
• Εξωτερικό Γινόμενο.

$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$   $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ .

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \vec{i}(a_2 b_3 - b_2 a_3) - \vec{j}(a_1 b_3 - b_1 a_3) + \vec{k}(a_1 b_2 - b_1 a_2)$$

- Ιδιότητες**
- $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$
  - $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$
  - $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$
  - $\|\vec{b} \times \vec{c}\| = \|\vec{b}\| \cdot \|\vec{c}\| \cdot \sin\theta$
- ↓  
εμβαδόν παραλλ.μου.

$$0 = b - 11 + c$$

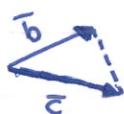


→ Παράδειγμα

• Βρείτε μοναδιαίο κάθετο διάνυσμα στο επίπεδο των  $\vec{a} = (0, 1, 0)$ ,  $\vec{b} = (1, 1, 1)$

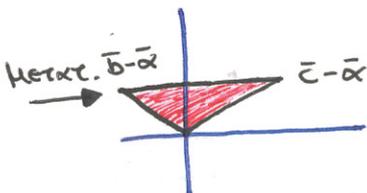
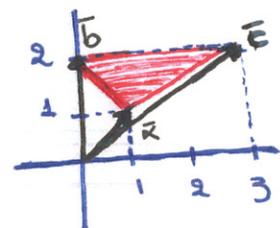
Λύση:  $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (1, 0, -1)$  και μοναδιαίο  $\vec{n} = \frac{(1, 0, -1)}{\sqrt{2}}$  ( $\|(1, 0, -1)\| = \sqrt{2}$ )

• Έστω  $\vec{b}, \vec{c}$  δυο διανύσματα στο xy επίπεδο.



$$\text{εμβαδόν τριγώνου} = \frac{1}{2} \|\vec{b} \times \vec{c}\|$$

Βρείτε το εμβαδόν του τριγώνου με κορυφές τα  $\vec{a} = (1, 1)$ ,  $\vec{b} = (0, 2)$  και  $\vec{c} = (3, 2)$ .

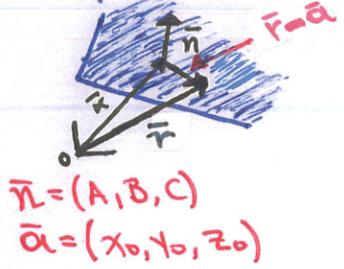


εμβαδόν:  $\frac{1}{2} \|(\vec{b}-\vec{a}) \times (\vec{c}-\vec{a})\|$   
 $= \frac{1}{2} \|(-1, 1) \times (2, 1)\| = \frac{3}{2}$

$$\begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -3\vec{k}$$

Εξίσωση Επιπέδου.

Έστω επίπεδο που είναι κάθετο στο  $\vec{n}$  και περνάει από το σημείο  $\vec{a}$ .



• Έστω  $\vec{r} = (x, y, z)$  σημείο του επιπέδου  
 τότε  $\vec{r} - \vec{a} \perp \vec{n}$   
 άρα  $(\vec{r} - \vec{a}) \cdot \vec{n} = 0$   
 $(x - x_0, y - y_0, z - z_0) \cdot (A, B, C) = 0$   
 $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$

Παράδειγμα

Βρείτε εξίσωση επιπέδου που περιέχει τα σημεία:  $\vec{a} = (1, 1, 1)$   
 $\vec{b} = (2, 0, 0)$ ,  $\vec{c} = (1, 1, 0)$ .

Λύση:  $Ax + By + Cz = D$  (1ος τρόπος)

$$\begin{array}{l|l} A+B+C=D & C=0 \\ 2A=D & A=D/2 \\ A+B=D & B=D/2 \end{array}$$

$$\frac{D}{2}x + \frac{D}{2}y = D \Rightarrow$$

$$\boxed{x + y - 2 = 0}$$

(2ος τρόπος)

Ένα κάθετο διάνυσμα στο επίπεδο είναι:

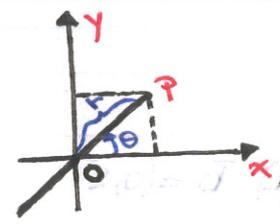
$$\vec{n} = (\vec{a} - \vec{b}) \times (\vec{c} - \vec{b})$$

$$= (-1, 1, 1) \times (-1, 1, 0)$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -\vec{i} - \vec{j} = (-1, -1, 0)$$

Άρα εξ. επιπέδου:  $-(x - x_0) - (y - y_0) = 0$   
 $(x_0, y_0, z_0) = (2, 0, 0) = \vec{b}$  }  $\Rightarrow \boxed{x + y - 2 = 0}$

Πολικές Συντεταγμένες στο Επίπεδο.



$(r, \theta), r \geq 0, 0 \leq \theta < 2\pi.$

- $x = r \cos \theta$
- $y = r \sin \theta$
- $r = \sqrt{x^2 + y^2}$
- $\theta = \arctan \frac{y}{x}$