

ΚΕΦΑΛΑΙΟ III - ΤΕΤΡΑΝΙΑ ΚΑΙ ΙΣΟΜΕΤΡΙΕΣ ΜΕΡΟΣ Α

III.1 Ισομετρίες του Ευκλείδειου χώρου \mathbb{R}^3

Ορισμός 2.1.2 Μια απεικόνιση $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ είναι μια ισομετρία εάν διασπεί τις αποστάσεις δηλαδή,

$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3 \quad \|f(\vec{x}) - f(\vec{y})\| = \|\vec{x} - \vec{y}\|.$$

Σ'εί οτι άκολουθώ, θα θεωρήσω αναγκάσεις πάνω σ'εί έμμεσα.
 Έστω έμμεσα Π τού \mathbb{R}^3 οριζόμενα από τίν σχέση $\langle \vec{x}, \vec{n} \rangle = d$
 όπου \vec{n} κάδοσ εν Π και $d \geq 0$. Έστω έμμεσα $R(\vec{x})$ ή άνάκταση
 έντω σ'εί Π . Είναι εύκολο να δώσ-ε ότι

$$R(\vec{x}) = \vec{x} + 2t\vec{n}, \text{ όπου } t \text{ ένμ ένταση}$$

Έτσι ώστε τώ μέσοσ $\vec{x} + t\vec{n}$ εν \vec{x} και $\vec{x} + 2t\vec{n}$ να άνικα
 σ'εί Π . Άπό άφοσ φαίνασ ότι $t = d - \langle \vec{x}, \vec{n} \rangle$ άρα

$$R(\vec{x}) = \vec{x} + 2(d - \langle \vec{x}, \vec{n} \rangle)\vec{n}. \quad (2.1.2)$$

Είναι εύκολο να προφένεσ ότι

- a) $R(\vec{x}) = \vec{x} \iff \vec{x} \in \Pi$
- b) $R(R(\vec{x})) = \vec{x} \quad \forall \vec{x} \in \mathbb{R}^3$
- c) R είναι ίσομετρία

Άσκηση: Έμ θεωρήσσε άγεγεμικά τίν a) b) c) όπου και τώ

Πρόταση 2.1.2 Μια ανάκλαση επί ενός επίπεδου Π είναι γραμμική αντιστροφή αν και μόνο αν $0 \in \Pi$.

As θεωρήσουμε τώρα δύο παράλληλα επίπεδα, ως ποτετα

$$\langle \vec{x}, \vec{n} \rangle = d_1, \quad \langle \vec{x}, \vec{n} \rangle = d_2,$$

με αντίστροφες ανάκλασεις τις R_1 και R_2 . Βγείνουμε εύκολα ότι

$$R_1(R_2(\vec{x})) = \vec{x} + 2(d_1 - d_2)\vec{n}, \text{ άρα}$$

η σύνθεση δύο ανάκλασεων σε παράλληλα επίπεδα είναι μεταφορά (και αντιστροφή. (γιατί!))

Κατόπιν, θεωρώμε την σύνθεση ανάκλασεων R_j δύο διαφορετικών γειτονικών τετράγωνων επιπέδων Π_1 και Π_2 . Τούτα τέμνονται κατά μήκος μιας ευθείας L , και κάθε R_j σταθεροποιεί κάθε σημείο της L . Επιπρόσθετα, $R_j(\Pi) = \Pi$ για κάθε επίπεδο Π ορθόγωνο στην L (κάνετε ένα σχήμα). Η δράση της $R_2 R_1$ σε Π είναι μια ανάκλαση επί των ευθεία $\Pi \cap \Pi_1$ ακολουθούμενη από μια ανάκλαση επί των ευθεία $\Pi \cap \Pi_2$ άρα

η σύνθεση δύο ανάκλασεων σε τετράγωνα επίπεδα είναι μια περιστροφή γύρω από την άξονα L κατά γωνία διπλάσια της γωνίας γωνίας των επιπέδων

Ο παρακάτω ορισμός είναι αυτών είδος:

Ορισμός 2.1.3 Μια περιστροφή του \mathbb{R}^3 είναι σύνθεση ανάκλασεων επί δύο διαφορετικά τετράγωνα επίπεδα. Η ευθεία τομής των επιπέδων

Καθάρων ξόνων τής παριστοφής.

Θέωρημα 2.1.4 Κάθε ισομερία τού \mathbb{R}^3 είναι σύνδεση τού ποσού τεσσάρων αναγκύσεων. Ειδικότερα, Κάθε ισομερία είναι μια 1-1 και επί απεικόνιση τού \mathbb{R}^3 . Κάθε ισομερία τού διαστήματος εἰς $\vec{0}$ είναι ἡ σύνδεση τού ποσού τριῶν αναγκύσεων ἐπὶ ἐπιπέδου καὶ περιέχων τὸ $\vec{0}$.

Γιὰ τὴν ἀπόδειξιν χρειαζόμεθα τρία ἐπιπέδα Λήμματα:

Λήμμα 2.1.5 Ἐστω f ισομερία ἢ $f(\vec{0}) = \vec{0}$. Τότε, γιὰ κάθε \vec{x} καὶ \vec{y} , $\|f(\vec{x})\| = \|\vec{x}\|$ καὶ $\langle f(\vec{x}), f(\vec{y}) \rangle = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$ (δηλαδή, ἡ f διατηρεῖ τὴν νόρμην καὶ τὸ εὐκλείδειον γινόμενο).

Ἀπόδειξις: Πρῶτα,

$$\begin{aligned} \|f(\vec{x})\| &= \|f(\vec{x}) - \vec{0}\| = \|f(\vec{x}) - f(\vec{0})\| = \\ &= \|\vec{x} - \vec{0}\| \\ &= \|\vec{x}\|. \end{aligned}$$

Κατόμιν,

$$\begin{aligned} \|f(\vec{x})\|^2 + \|f(\vec{y})\|^2 - 2\langle f(\vec{x}), f(\vec{y}) \rangle &= \|f(\vec{x}) - f(\vec{y})\|^2 \\ &= \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 \\ &= \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 - 2\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle. \end{aligned}$$

□

Λήμμα 2.1.6 Ἐάν ἡ ἰσομερία f σταθεροποιεῖ τὰ

$\vec{0}, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ τότε $f = I$ ἢ ταυτοκινή ἀπεικόνιση.

Απόδειξη. Έστω $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$: ~~Παράδειγμα~~ $f(\vec{x}) = \vec{y}$.

Τότε $\|\vec{y} - \vec{v}\| = \|f(\vec{x}) - f(\vec{v})\| = \|\vec{x} - \vec{v}\|$

Υψώνοντας στο τετράγωνο παίρνουμε $\langle \vec{y}, \vec{v} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{v} \rangle$ (Παύ.)

Παρόμοια παίρνουμε $\langle \vec{y}, \vec{j} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{j} \rangle$ και $\langle \vec{y}, \vec{k} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{k} \rangle$

Άρα, το $\vec{y} - \vec{x}$ είναι κάθετο στα $\vec{v}, \vec{j}, \vec{k}$ δηλ. $\vec{x} = \vec{y}$. \square

Λήμμα 2.1.7 Έστω $\|\vec{a}\| = \|\vec{b}\| \neq 0$. Τότε υπάρχει ανάκλαση R επί επιπέδου Π που κενά από το $\vec{0}$ τέτοια ώστε

$$R(\vec{a}) = \vec{b} \text{ και } R(\vec{b}) = \vec{a}.$$

Απόδειξη. Μπορούμε να υποθέσουμε ότι $\vec{a} \neq \vec{b}$, διότι αν $\vec{a} = \vec{b}$ μπορούμε να θεωρήσουμε κάθε επίπεδο που κενά από τα $\vec{0}, \vec{a}$.

Αν,

$$\vec{n} = \frac{(\vec{a} - \vec{b})}{\|\vec{a} - \vec{b}\|},$$

έστω $\Pi : \langle \vec{x}, \vec{n} \rangle = 0$ και R η ανάκλαση επί Π . Εύκολα βγάζουμε ότι $R(\vec{a}) = \vec{b}$ $R(\vec{b}) = \vec{a}$ (κάντε οξεία) \square .

Απόδειξη του αληθούς 2.1.4. Έστω f ισομετρία του \mathbb{R}^3 . Εάν $f(\vec{0}) \neq \vec{0}$, τότε υπάρχει ανάκλαση R_1 που εντάσσει τα $\vec{0}$ και $f(\vec{0})$. Εάν η f διατηρεί το $\vec{0}$, θέτουμε $R_1 = I$.

Άρα, η $f_1 = R_1 \circ f$ είναι μια ισομετρία που διατηρεί το $\vec{0}$. Αφού $\|f_1(\vec{k})\| = \|\vec{k}\|$ υπάρχει ανάκλαση R_2 επί κάποιο επίπεδο που κενά από την αρχή και εντάσσει τα $f_1(\vec{k})$ και \vec{k} .

Άρα, $\tilde{f}_2 = R_2 f_1$ είναι μία ισομετρία που διατηρεί τα $\vec{0}, \vec{k}$.
 Από το Λήμμα 2.1.5 τα $f(\vec{v}), f(\vec{j})$ είναι ορθογώνια μοναδιαία διανύσματα στο επίπεδο $\langle \vec{x}, \vec{k} \rangle = 0$. Υπάρχει μία ανάκλαση R_3 επί κίνηση κίνηση επίπεδο που αφήνει άκίνητη αρχή που αντιστοιχεί με $f(\vec{j})$ στο \vec{j} (και διατηρεί τα $\vec{0}, \vec{k}$)
 Άρα τώρα, η $R_3 f_2$ διατηρεί τα $\vec{0}, \vec{j}, \vec{k}$. Έστω $f_3 = R_3 f_2$.
 Τότε $f_3(\vec{v}) = \pm \vec{v}$. Εάν $f_3(\vec{v}) = \vec{v}$, έστω $R_4 = I$. Αν όχι, έστω R_4 η ανάκλαση στο $\langle \vec{x}, \vec{v} \rangle = 0$. Τότε το Λήμμα 2.1.6 συνεπάγεται ότι $R_4 f_3 = I$, έτσι $f = R_1 R_2 R_3 R_4$.

Θεώρημα 2.1.8 Η γενικότερη μορφή μιας ισομετρίας f δίδεται από

$$f(\vec{x}) = A(\vec{x}) + f(\vec{0})$$

όπου A είναι μια γραμμική απεικόνιση.

Απόδειξη. Έστω ότι \tilde{f} είναι μία ισομετρία. Τότε $A(\vec{x}) = f(\vec{x}) - f(\vec{0})$ είναι μία ισομετρία που σταθεροποιεί το $\vec{0}$. Από την απόδειξη του 2.1.4 προκύπτει ότι η A είναι σύνθεση τι πολύ τριών ανάκλασεων επί τμηνάτων που περιέχουν το $\vec{0}$. Άρα κάθε τέτοια ανάκλαση είναι γραμμική, άρα είναι και η A .

Δείχνεται εύκολα ότι κάθε σύνθεση δύο ισομετριών είναι ισομετρία (πώς?)
 Τελεγγύει, η ταστοική απεικόνιση είναι επίσης ισομετρία. Έτσι αν $f = R_1 \dots R_p$ είναι ισομετρία είτε και $\tilde{f} = R_p^{-1} \dots R_1^{-1}$ είναι ισομετρία

Θεώρημα 2.1.9 Το σύνολο των ισομετριών του \mathbb{R}^3 είναι ομάδα με πράξη των σύνθεσης συναρτήσεων.

Άσκηση Γράψτε με λεπτομέρεια τον ορισμό των αντίστροφου συναρτήσεων.