

Εργαστήριο 2

Να επιλυθεί η εξίσωση

$$e^x - 2x - 1 = 0$$

Στο διάστημα [1, 2] με τη μέθοδο του σταθερού σημείου. Να χρησιμοποιηθούν 3 διαφορετικές μορφές:

a) $x = \frac{e^x - 1}{2}$, β) $x = e^x - x - 1$, γ) $x = \ln(2x + 1)$

Να χρησιμοποιηθεί συνθήκη ελέγχου για να ελέγχεται υπολογιστικά εάν ικανοποιείται η συνθήκη ύπαρξης σταθερού σημείου, ώστε να δικαιολογείται η χρήση της μεθόδου, αλλιώς το πρόγραμμα πρέπει να τερματίζεται.

Λύση σε C

```
//Erg2- Eksetash
//eyresh rizas ths f(x)=e^x-2x-1, x>0
//Methodos statheroy shmeioy
//Yparksh synthkhs termatismoy ean den ikanopoiteitai h synthkhs statherou shmeiou

#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#define EPS 1.e-10

//global vars
double a,b;

double g1(double x)
```

```
{
```

```
    return (exp(x)/2.-0.5);
```

```
}
```

```
double g2(double x)
```

```
{
```

```
    return (exp(x)-x-1.);
```

```
}
```

```
double g3(double x)
```

```
{
```

```
    return (log(2.*x+1.));
```

```
}
```

```
void fun_iter(double guess, double *x, int *N, double f(double) )
```

```
{
```

```
    *N=1;
```

```
    *x = f(guess);
```

```
    if (f(guess) < a || f(guess) > b)
```

```
{
```

```
        printf("Den ikanopoieitai synthikhkhs statherou shmeiou\n");
```

```
        printf("Timh ektos oriwn\n");
```

```

    exit (1);

}

while (fabs(guess-*x)>EPS)

{

    guess = *x;

    *x = f(guess);

    printf("%5d %10.5e %10.5e %10.5e\n", *N, *x, guess, fabs(guess-
*x));

    if (f(guess) < a || f(guess) > b)

    {

        printf("Den ikanopoieitai synthhkh yparkshs statherou
shmeiou\n");

        printf("Timh ektos oriwn\n");

        exit (1);

    }

    (*N)++;

}

return;

}

int main(void)

{

    double x, a_init;

    int iter,fun;

```

```

printf("Eyresh rizas f(x) =e^x-2x-1\n");
printf("Dwse katw kai panw oria diasthmatos\n");
scanf("%lf %lf", &a, &b);
printf("Dwse arxikh timh mesa sto diasthma [%g,%g]\n", a,b);
scanf("%lf", &a_init);
printf("Dwse poia synarthsh theleis na kaleitai, 1,2,3\n");
scanf("%d", &fun);
if (fun!= 1 && fun!=2 && fun!=3) printf("ZONG\n");
else
{
    if (fun == 1)
        fun_iter(a_init,&x,&iter, g1);
    else if (fun ==2)
        fun_iter(a_init,&x,&iter, g2);
    else if (fun ==3 )
        fun_iter(a_init,&x,&iter, g3);

    printf("x = %10.6e, meta apo %d epanalhpseis\n", x, iter);
    printf("-----\n");
}
return 0;
}

```