

ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ 1
8η Εργαστηριακή Άσκηση

Ερωτήματα

- 1) Φτιάξτε μια συνάρτηση και ονομάστε την `tetragono`, η οποία θα παίρνει ένα αριθμό x και θα επιστρέφει το τετράγωνο του.

```
def tetragono(x):  
    # Enter your code here
```

Στη συνέχεια φτιάξτε μια δεύτερη συνάρτηση η οποία να χρησιμοποιεί την συνάρτηση `tetragono` για να υπολογίσει την τέταρτη δύναμη ενός αριθμού x .

```
def tetarti_dynami(x):  
    # Enter your code here
```

Χρησιμοποιήστε την `tetarti_dynami` για να βρείτε την τέταρτη δύναμη ενός αριθμού π.χ. του $x = 2$.

- 2) Φτιάξτε μια συνάρτηση που να υπολογίζει την τιμή ενός πολυωνύμου δεύτερου βαθμού με συντελεστές a , b και c , για μια τιμή x , δηλαδή να επιστρέφει την τιμή $ax^2 + bx + c$.

```
def polyonimo2(a,b,c,x):  
    #Enter your code here
```

- 3) Χρησιμοποιήστε τον χελωνόκοσμο (`turtle module`) για να ζωγραφίσετε την παρακάτω εικόνα

