

Επίλυση μη-γραμμικών εξισώσεων (μιας μεταβλητής)

Γνωρίζουμε ότι η συνάρτηση $f(x) = ax + b$
με $a, b \in \mathbb{R}$, $a \neq 0$, έχει μια ρίζα

$$x^* = -\frac{b}{a} \quad (f(x^*) = 0)$$

Επίσης για 2^{ου} βαθμού πολυώνυμο

$f(x) = ax^2 + bx + c$ (μη-γραμμική συνάρτηση)
με $a, b, c \in \mathbb{R}$, $a \neq 0$ γνωρίζουμε πως δίνω ως ρίζες

Για πομπύρια βωθών 7, 5 και για άλλες πογγές
θωρακιστές δεν υπάρχει τρόπος να βρεθούν οι
ρίζες με αναλυτικό τρόπο.

Θα αναπτύξουμε και θα μελετήσουμε μεθόδους για να
προσεγγίσουμε ρίζες εξισώσεων, $f(x) = 0$,

όπου η f είναι μια πραγματική συνάρτηση, συνεχής σε

ένα φραγμένο και κλειστό διάστημα της πραγματικής ευθείας

Επαναληπτικοί μέθοδοι

Θα κατασκευάσουμε μια ακολουθία αριθμών, x_k , η οποία θα δίνεται από έναν αναδρομικό τύπο ή μια επαναληπτική διαδικασία

Αν x^* είναι μια ρίζα της f , $f(x^*)=0$, θα δούμε
κάτω από ποιες καταλληλές συνθήκες $x_k \rightarrow x^*$, $k \rightarrow \infty$

Επαναληπτικοί μέθοδοι

Θα κατασκευάσουμε μια ακολουθία αριθμών, x_k , η οποία θα δίνεται από έναν αναδρομικό τύπο ή μια επαναληπτική διαδικασία

Αν x^* είναι μια ρίζα της f , $f(x^*)=0$, θα δούμε
κόστω από ποιες καταλληλές συνθήκες $x_k \rightarrow x^*$, $k \rightarrow \infty$

Θεώρημα ενδιάμεσης τιμής

Αν $g \in C[a, b]$ και $k \in \mathbb{R}$ μεταξύ των $g(a)$ και $g(b)$, τότε υπάρχει $x \in [a, b]$ τ.ω. $g(x) = k$

Θεώρημα

Έστω $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ και $f(a) \cdot f(b) \leq 0$. Τότε υπάρχει

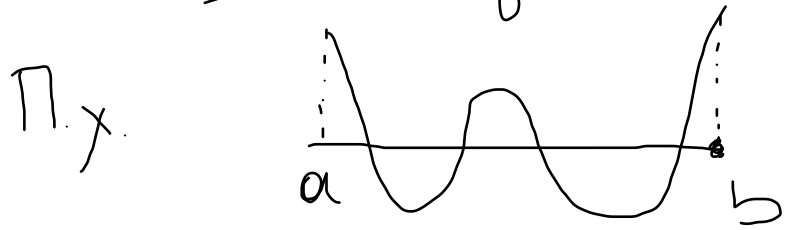
$\xi \in [a, b]$ τ.ω. $f(\xi) = 0$

Απόδειξη: Αν $f(a) = 0$ ή $f(b) = 0$ τότε βρνηκαίμε $\xi = a$ ή $\xi = b$

Ας υποθέσουμε $f(a) \cdot f(b) < 0$, τότε το $k = 0$ είναι ανάμεσα στα $f(a)$ και $f(b)$. Οπότε από το θ. ενδιάμεσης τιμής υπάρχει $\xi \in (a, b)$ τ.ω. $f(\xi) = 0$

Το αναθεώρημα του Θεωρήματος, δεν ισχύει

Αν έχουμε ότι υπάρχει ρίζα της συνάρτησης f στο διάστημα $[a, b]$
αυτό δεν συνεπάγεται ότι $f(a) \cdot f(b) \leq 0$



Στο παραπάνω γράφημα υπάρχουν διαστήματα που η f
λαμβάνει τιμές με διαφορετικό πρόσημο

Όμως αυτά τα διαστήματα μπορεί να υπάρχουν αλλά κάποιες φορές
είναι δύσκολο να εντοπιστούν.

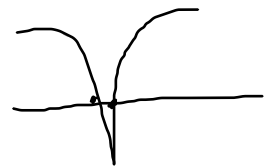
Μια περίπτωση είναι η αναρτημένη

$$f(x) = \frac{1}{2} - \frac{1}{1 + M|x - 1.05|}$$

Οι ρίζες της f είναι $x_1 = 1.05 - \frac{1}{M}$ και $x_2 = 1.05 + \frac{1}{M}$

με απόσταση μεταξύ τους $|x_1 - x_2| = \frac{2}{M}$

Για μεγάλο M είναι δύσκολο να βρούμε ένα διάστημα όπου
η f να πάρει εξεχόμενες τιμές



Η μέθοδος της διχοτόμησης

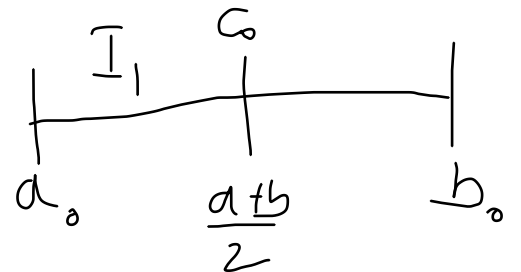
Ξεκινάμε με ένα διάστημα $I_0 = [a_0, b_0]$ στο οποίο χωρίζουμε
στα n f είναι συνεχής και λαμβάνει στα άκρα του, a_0, b_0 ,
εξερεσνητες τιμές, $f(a_0) \cdot f(b_0) < 0$

Άρα έχει ρίζα στο (a_0, b_0) . Θεωρούμε τώρα το μέσο
του διαστήματος $c_0 = \frac{1}{2}(a_0 + b_0)$. Υπολογίζουμε τη τιμή $f(c_0)$.

Αν $f(c_0) = 0$ βρήκαμε τη ζητούμενη ρίζα, και η επανάληψη σταματάει.

Αν όχι τότε θεωρούμε το διάστημα $I_1 \subset I_0$, $I_1 = (a_1, b_1)$ ως εξής

$$(a_1, b_1) = \begin{cases} (a_0, c_0), & \text{αν } f(c_0) \cdot f(b_0) > 0 \\ (c_0, b_0), & \text{αν } f(c_0) \cdot f(b_0) < 0 \end{cases}$$



Επειδή $f(a_1) \cdot f(b_1) < 0$, θα έχει ρίζα στο (a_1, b_1)

και επαναλαμβάνουμε την προηγούμενη διαδικασία.

Το μήκος του διαστήματος $I_1 = (a_1, b_1)$, $|b_1 - a_1|$, θα είναι

το μισό του προηγούμενου I_0

$$|b_1 - a_1| = \frac{|b_0 - a_0|}{2}$$

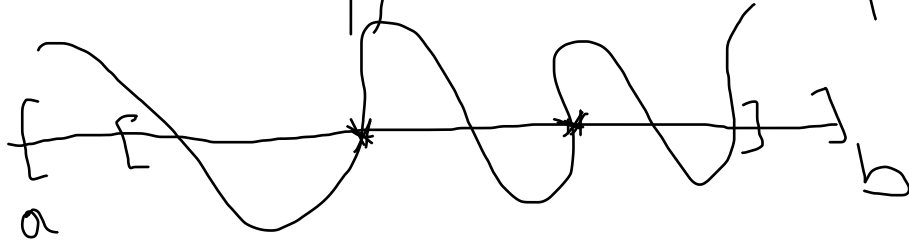
Είναι προφανές ότι σε κάθε βήμα του αλγορίθμου εγκλωβίζουμε μια ρίζα της συνάρτησης f , σε ένα διάστημα που περιέχεται στο προηγούμενο και έχει μήκος το μισό του προηγούμενου

Επίσης, με βάση αυτό τον αλγόριθμο, είτε

θα βρούμε μια ρίζα x^* της f σε πεπερασμένο αριθμό βημάτων

είτε μια ρίζα της f θα βρίσκεται σε ένα διάστημα με μήκος
όσο μικρό επιθυμούμε

Αν η f στο αρχικό διάστημα $[a, b]$ έχει περισσότερες από μια ρίζες,
η μέθοδος που περιγράψαμε (η μέθοδος της διχοτόμησης)
θα προσεγγίσει μια ρίζα, χωρίς όμως να γνωρίζουμε
από την αρχή ποιά από τις ρίζες θα προσεγγίσουμε.



Αλγόριθμος Διχοτομησης

Ο αλγόριθμος θεωρεί δεδομένα τα άκρα του διαστήματος $[a, b]$
των αριθμών ε (το μέγιστο θάλασμα που δεχόμαστε να έχει
η προσέγγιση της ρίζας, μικρός θετικός αριθμός)

Θεωρούμε ότι για να ξεκινήσει ο αλγόριθμος $f(a)f(b) \leq 0$.

Ψευδοκώδικας

Αν $f(a) = 0$ ή $f(b) = 0$ τότε βρήκαμε μια ρίζα και τερματίζουμε τον αλγόριθμο.

$$\delta = b - a$$

$c = a + \delta/2$, υπολογίζουμε το $f(c)$

$$\left[\begin{array}{c|c} \delta/2 & f/2 \\ \hline a & b \\ & c \end{array} \right]$$

Αν $\delta/2 \leq \epsilon$ ή $f(c) = 0$ τότε τερματίζουμε τον αλγόριθμο και η c αποτελεί την προσέγγιση της ρίζας της f .

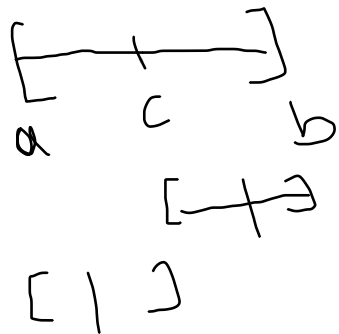
διαφορετικά αν $\text{sgn } f(a) = \text{sgn } f(c)$

[$\text{sgn}()$: σταθμισμένο πρόσημο]

θέτουμε $a = c$

αλλιώς θέτουμε $b = c$

Επιστρέφουμε στην αρχή και επαναλαμβάνουμε



Ψευδοκώδικας

Αν $f(a) = 0$ ή $f(b) = 0$ τότε βρήκαμε μια ρίζα και τερματίζουμε τον αλγόριθμο.

$\delta = b - a$
 $c = a + \delta/2$, υπολογίζουμε το $f(c)$

Αν $\delta/2 \leq \varepsilon$ ή $f(c) = 0$ τότε τερματίζουμε τον αλγόριθμο και c αποτελεί την προσέγγιση της ρίζας της f .

διαφορετικά αν $\text{sgn } f(a) = \text{sgn } f(c)$ [$\text{sgn}()$: συνάρτηση πρόσημο]
 θέτουμε $a = c$
αλλιώς θέτουμε $b = c$
Επιστρέφουμε στην αρχή και επαναλαμβάνουμε

Πρόταση: Έστω $f \in C[a, b]$ και $\text{sgn} f(a) \neq \text{sgn} f(b)$ και $(x_n)_{n \in \mathbb{N}}$ η ακολουθία των προβεγγύσεων με τη μέθοδο της διχοτόμησης (δηλαδή τα μέσα των διαδοχικών διαστημάτων). Τότε, αν x^* ριζα ως f στο $[a, b]$, είτε $x_N = x^*$ για κάποιο N είτε $x_n \rightarrow x^*, n \rightarrow \infty$

Επίσης $|x_n - x^*| \leq \frac{b-a}{2^n}, n=1, 2, \dots$

Απόδειξη:

Θέτουμε $a_1 = a, b_1 = b, I_1 = [a_1, b_1]$ και $x_1 = \frac{a_1 + b_1}{2}$, το μέσο του I_1 .

Συνεχίζουμε με τον ίδιο τρόπο, και $a_i, b_i, i=1, 2, \dots$, τα άκρα των διαστημάτων που προκύπτουν από τη μέθοδο, με $I_i = [a_i, b_i]$ και $x_i = \frac{a_i + b_i}{2}$ το μέσον του I_i .

Προφανώς $I_{i+1} \subset I_i$. Επειδή σε κάθε I_i υπάρχει μια ριζα ως f , τότε υπάρχει μια ριζα x^* ως f που περιέχεται σε όλα τα διαστήματα.

Αν υπάρχει N τ.ω. $x_N = x^*$ τότε έχουμε ολοκληρώσει την αναζήτηση
σε πεπερασμένα βήματα.

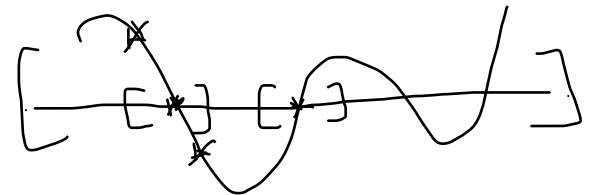
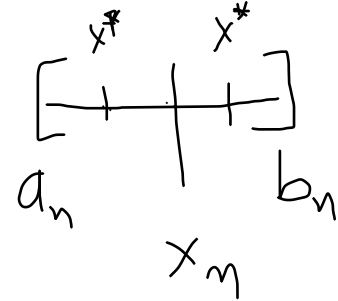
Αλλιώς έχουμε άπειρα το πλήθος $x_i, i=1,2,3,\dots$

Σε κάθε διαστήμα $[a_n, b_n]$

$$b_n - a_n = \frac{b_{n-1} - a_{n-1}}{2} = \frac{1}{2} \frac{b_{n-2} - a_{n-2}}{2} = \dots = \frac{b_1 - a_1}{2^{n-1}} = \frac{b - a}{2^{n-1}}$$

και $x_n = \frac{1}{2}(a_n + b_n)$, $x^* \in [a_n, b_n]$

Οπότε προφανώς $|x_n - x^*| \leq \frac{b_n - a_n}{2} = \frac{b - a}{2^n}$



Παρατήρηση: Σύμφωνα με τη προηγούμενη πρόταση μπορούμε εκ των προτέρων να υπολογίσουμε τον αριθμό των βημάτων που θα χρειαστούμε, ώστε να έχουμε μια συγκεκριμένη ακρίβεια

π.χ.

Αν θέσουμε το σφάλμα $|x_n - x^*| < 10^{-5}$, τότε μπορούμε να βρούμε για ποιον όρο της ακολουθίας αυτό θα πραγματοποιηθεί.

Επειδή $|x_n - x^*| \leq \frac{b-a}{2^n}$, ου βρούμε για ποιο n $\frac{b-a}{2^n} < 10^{-5}$

Θα έχουμε το ζητούμενο. π.χ. αν $b-a=1$ τότε
 $\frac{1}{2^n} < 10^{-5} \Rightarrow 2^n > 10^5 \Rightarrow n \cdot \log_{10} 2 > 5 \Rightarrow n > \frac{5}{\log_{10} 2} \approx 16.6$

Οπότε από για τον x_{17} , $|x_{17} - x^*| < 10^{-5}$.

Προερίματα ως μεθόδου

(i) Συγκρίνει πάντα αν η f είναι συνεχής και υπάρχει
εναλλαγή προσήμου της f στα άκρα ενός διαστήματος

(ii) Μπορούμε να προσδιορίσουμε από την αρχή (εκ των προτέρων)
τον αριθμό των ρημάτων, για μια ορισμένη
ακρίβεια.

Μειονεκτήματα

(i) Είναι αρχή η αγκύιση

(ii) Σημαντικό κόστος υπολογισμών της f είναι υψηλό
(χρησιμοποιούμε τιμές της f πολλές φορές)

Κριτήρια τερματισμού

Ξέρουμε ότι ένα κριτήριο τερματισμού είναι το μήκος του διαστήματος $[a_n, b_n]$ να είναι μικρότερο από ϵ

Θα μπορούσε αυτό το κριτήριο να αντικατασταθεί από άλλα κριτήρια, (τα οποία μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε και σε άλλους αλγόριθμους που θα δούμε στη συνέχεια)

Αν ένας αλγόριθμος παράγει μια ακολουθία x_n για να προσεγγίσει
τη ρίζα x^* μιας συνάρτησης f , μπορούμε να
χρησιμοποιήσουμε διάφορα κριτήρια για να τερματίσουμε τον
αλγόριθμο.

Για πιο σιμωδιότητα είναι, να επιλέξουμε ένα αποδεκτό σφάλμα $\epsilon > 0$

$$(i) \quad |x_n - x_{n-1}| < \epsilon$$

$$(ii) \quad \frac{|x_n - x_{n-1}|}{|x_n|} < \epsilon$$

$$(iii) \quad |f(x_n)| < \epsilon$$

Υπάρχουν παραδείγματα που δείχνουν ότι κάποια από
αυτά τα κριτήρια μπορεί να μην είναι ο καλύτερος τρόπος
για να αποφασισουμε αν έχουμε βρει καλή προσέγγιση της ρίζας
που θέλουμε.

Π.χ. αν $f(x) = (x-1)^{10}$. Είναι φανερό ότι $x=1$ είναι η ζητούμενη
ρίζα.
Εάν σε μια μέθοδο παράγει την ακολουθία $x_n = 1 + \frac{1}{n}$.

Αν χρησιμοποιήσουμε ως κριτήριο τερματισμού $|f(x_n)| < \varepsilon$, με $\varepsilon = 10^{-3}$

τότε εύκολα παρατηρούμε ότι $f(x_n) = \left(\frac{1}{n}\right)^{10}$

Όπως για κάθε $n > 1$ ισχύει ότι $|f(x_n)| < 10^{-3}$
για $(\frac{1}{n})^{10} < (\frac{1}{2})^{10} < \frac{1}{1000}$, διότι $2^{10} = 1024$

Επίσης για την συνάρτηση,

$$|x - x_n| = |1 - (1 + \frac{1}{n})| = \frac{1}{n} < \varepsilon = 10^{-3}, \text{ για } n > 1000$$

Ένα άλλο παράδειγμα μας δείχνει το πρόβλημα που μπορεί να συνταχθεί από το κριτήριο ζεφροισιού

$$|x_n - x_{n-1}| < \varepsilon.$$

Αν δεν μπορούμε να δείξουμε ότι η ακολουθία μας συγκλίνει σε μια ρίζα της f , το κριτήριο αυτό μπορεί να μας οδηγήσει σε λάθος συμπεράσματα.

Έστω ότι έχουμε την ακολουθία $x_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$,

Προφανώς $|x_n - x_{n-1}| = \frac{1}{n}$, και για κάποιο n , θα

έχουμε ότι $\frac{1}{n} < \varepsilon$, για όποιο ε επιλέξουμε, όσο μικρό και αν είναι

δωσι $\frac{1}{n} \rightarrow 0, n \rightarrow \infty$

Όμως η ακολουθία x_n δεν συγκλίνει

και άρα ανά το κριτήριο βε αυτή των ηφρητων αναγκάσει

$$x_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$$

$$\int_1^{n+1} \frac{1}{x} dx = \int_1^2 \frac{1}{x} dx + \dots + \int_n^{n+1} \frac{1}{x} dx < 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n} = x_n$$

||

$$\log(n+1) \rightarrow +\infty, n \rightarrow \infty$$

Αν δέν χαρακτηρίζεται για την f και τη ριζά της x , τότε

η κλασική εγγύση που έχουμε για κριτήριο τερματισμού είναι

$$\frac{|x_n - x_{n-1}|}{|x_n|} < \varepsilon$$

Επειδή η ανισότητα είναι σαν σχετικό σφάλμα.

Επίσης σε κάθε μορφή αλγορίθμου θα πρέπει να προσδεύουμε ένα μέγιστο αριθμό επαναλήψεων που θα επιτρέψουν τον αλγόριθμο να εκτελεστεί

Διαφορα βραχυπατα των ΗΥ μπορεί να λειτουργούν και ο αλγόριθμος να μην μπορεί να σταματήσει