

9ο Εργαστήριο - Runge-Kutta.

Για την αριθμητική επίλυση ενός προβλήματος αρχικών τιμών (Π.Α.Τ.)

$$y'(t) = f(t,y(t)), \quad t \in [a, b], \quad y(0) = y_0$$

μπορούμε να θεωρήσουμε και τις μεθόδους Runge - Kutta. Αυτές οι μέθοδοι είναι μονοβηματικές περιγράφονται από ένα μητρώο Butcher *q* σταδίων, που δίνεται ως

$$\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1q} & \tau_1 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{q1} & \dots & a_{qq} & \tau_q \\ \hline b_1 & \dots & b_q & \end{array}$$

και χρησιμοποιούν προσεγγίσεις της ακριβούς λύσης σε σημεία ενδιάμεσα των *t_n* και *t_{n+1}*, *t_{n,i} = t_n + τ_ih*, *i = 1, . . . , q*, ως εξής: Κατασκευάζουμε τις τιμές *y_{n,i}*, *i = 1, . . . , q*, σύμφωνα με

$$y_{n,i} = y_n + h \sum_{j=1}^q a_{ij}f(t_{n,j},y_{n,j}), \quad i = 1, \dots, q,$$

και

$$y_{n+1} = y_n + h \sum_{j=1}^q b_jf(t_{n,i},y_{n,i})$$

Αν ισχύει ότι *a_{ij} = 0*, *i ≤ j* τότε έχουμε μια άμεση μέθοδο Runge-Kutta γιατί ο προσδιορισμός των τιμών *y_{n,i}*, *i = 1, . . . , q* γίνεται με άμεσο τρόπο, χωρίς τη λύση κάποιου συστήματος.

Αν η συνάρτηση *f* είναι μη γραμμική ως προς τη δεύτερη μεταβλητή της, *y*, τότε για να προσδιορίσουμε τις τιμές *y_{n,i}*, *i = 1, . . . , q* χρειάζεται να λύσουμε ένα μη γραμμικό σύστημα *q* εξισώσεων με *q* αγνώστους.

Άσκηση 1: Εστω *y(t) = (t² + 1)²*, στο [0, 2] η οποία είναι λύση στο

$$y'(t) = 4t(y(t))^{1/2}, \quad t \in [0, 2], \quad y(0) = 1.$$

Θεωρείστε τη μέθοδο Runge-Kutta

$$\begin{array}{cc|c} 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \hline 0 & 1 & \end{array}$$

Θεωρήστε ένα διαμερισμό του [0, 2] σε *N + 1* σημεία, και για να υλοποιήσετε αυτές τις δύο μεθόδους χρησιμοποιήστε την αρχική τιμή *y₀ = 1*.

Βρείτε το σφάλμα

max

0
≤
n
≤
N

|

y

n

−
y

(

t

n

)

|

, για *N = 20, 40, 80, 160* καθώς και την προσεγγιστική τάξη σύγκλισης *p*.

Παρατήρηση: Η μέθοδος είναι μια άμεση μονοβηματική μέθοδος 2 σταδίων και είναι τάξη ακρίβειας είναι 2. Η απλή μονοβηματική μέθοδος Euler έχει τάξη κατά ένα λιγότερο. </p>
</div>
<div data-bbox="72 161 983 359" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<pre>
In []:
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def f(t,y):
 s=4*t*y**(1/2)
 return s

def y_exact(t):
 s=(t**2+1)**2
 return s

def runge(t,y0):
 ## βελτιωμένη Euler
 a=1/2
 N=len(t)-1
 y=np.zeros(N+1)

 h=t[1]-t[0]
 y[0]=y0

 for i in range(N):
 t2=a # το βήμα για το 2ο ενδιάμεσο σημείο

 ## Υπολογισμός 1ου ενδιάμεσου βηματος και της αντίστοιχης τιμης της f
 ky1=f(t[i],y[i])

 y1=y[i]

 ## Υπολογισμός 2ου ενδιάμεσου βηματος και της αντίστοιχης τιμης της f
 y2=y[i]+h*a*ky1

 ky2=f(t[i]+t2*h,y2)

 ### Υπολογισμος της επομενης προσεγγισης (χρησιμοποιουμε τις ενδιαμεσες προσεγγισεις που εχουμε βρει)
 y[i+1]=y[i]+h*ky2

 return y

N=[20,40,80,160,320]

###Υπολογισμος ταξης ακριβειας
err=np.zeros(len(N))
for j in range(len(N)):
 t=np.linspace(0,2,N[j]+1)
 h=t[1]-t[0]

 y0=1
 y=runge(t,y0)

 err[j]=max(y_exact(t)-y)

print('Runge βελτιωμενη Euler')
for i in range(len(N)-1):
 print(np.log(err[i+1]/err[i])/np.log(N[i]/N[i+1]))
</pre>
</div>
<div data-bbox="72 360 572 364" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Άσκηση 2: Επανάλαβε την προηγούμενη άσκηση για την ακόλουθη μέθοδο Runge-Kutta 3-σταδίων</p>
</div>
<div data-bbox="474 366 568 387" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$\begin{array}{cccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{2}{3} & 0 & 0 & \frac{2}{3} \\ \hline \frac{1}{4} & 0 & \frac{3}{4} & \end{array}$
</div>
<div data-bbox="72 389 630 393" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Παρατήρηση: Η μέθοδος είναι μια άμεση μονοβηματική μέθοδος 3 σταδίων και είναι τάξη ακρίβειας είναι 3. </p>
</div>
<div data-bbox="72 394 572 398" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Άσκηση 3: Επανάλαβε την προηγούμενη άσκηση για την ακόλουθη μέθοδο Runge-Kutta 4-σταδίων</p>
</div>
<div data-bbox="463 400 579 421" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$\begin{array}{cccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ \hline \frac{1}{6} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & \end{array}$
</div>
<div data-bbox="72 423 630 427" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Παρατήρηση: Η μέθοδος είναι μια άμεση μονοβηματική μέθοδος 4 σταδίων και είναι τάξη ακρίβειας είναι 4. </p>
</div>
<div data-bbox="391 430 653 434" data-label="Section-Header" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<h3>Πεπλεγμένες μέθοδοι Runge-Kutta</h3>
</div>
<div data-bbox="72 436 508 440" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Οι πεπλεγμένες μέθοδοι Runge-Kutta, με στοιχεία $a_{ij} \neq 0, i \leq j$, χωρίζονται σε δύο είδη</p>
</div>
<div data-bbox="72 441 692 449" data-label="List-Group" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">

στις ημιπελεγμένες, με μη μηδενικά στοιχεία στη διαγώνιο $a_{ii} \neq 0$ και μηδενικά στοιχεία πάνω από τη διαγώνιο, $a_{ij} = 0, \forall i > j$
και στις πλήρως πεπλεγμένες

</div>
<div data-bbox="72 452 254 456" data-label="Section-Header" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<h3>Ημιπεπλεγμένες μέθοδοι</h3>
</div>
<div data-bbox="72 457 968 462" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Στην περίπτωση των ημιπεπλεγμένων μεθόδων χρειάζεται να λύσουμε μια μη γραμμική εξίσωση *q* φορές, για να προσδιορίσουμε τις τιμές *y_{n,i}*, *i = 1, . . . , q*. Αν έχουμε προσδιορίζει τα *y_{n,j}* για *j = 1, . . . , i - 1* τότε το *y_{n,i}* είναι η λύση της μη-γραμμικής εξίσωσης</p>
</div>
<div data-bbox="388 464 652 473" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$y_{n,i} = y_n + h \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}f(t_{n,j},y_{n,j}) + ha_{ii}f(t_{n,i},y_{n,i})$
</div>
<div data-bbox="72 475 968 480" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Την *y_{n,i}* την προσδιορίζουμε με ανάλογο τρόπο όπως υλοποιήσαμε τις πεπλεγμένες μεθόδους μέχρι τώρα. Αφού βρούμε όλες τις τιμές *y_{n,i}*, *i = 1, . . . , q*, ο υπολογισμός της *y_{n+1}* είναι άμεσος.</p>
</div>
<div data-bbox="72 481 667 485" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Άσκηση 4: Επανάλαβε την προηγούμενη άσκηση για τις ακόλουθες ημιπεπλεγμένες μεθόδους Runge-Kutta 2-σταδίων</p>
</div>
<div data-bbox="465 487 579 508" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$\begin{array}{cc|c} \mu & 0 & \mu \\ 1 - 2\mu & \mu & 1 - \mu \\ \hline \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \end{array}$
</div>
<div data-bbox="72 510 200 514" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>για $\mu = \frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{6}$ </p>
</div>
<div data-bbox="72 515 854 520" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Παρατήρηση: Η μέθοδος είναι μια ημιπεπλεγμενη μονοβηματική μέθοδος 2 σταδίων και είναι η τάξη ακρίβειας είναι 2 για $\mu = \frac{1}{3}, \frac{1}{2}$ και 3 για $\mu = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{6}$.</p>
</div>
<div data-bbox="72 521 983 879" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<pre>
In []:
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def f(t,y):
 s=4*t*y**(1/2)
 return s

def y_exact(t):
 s=(t**2+1)**2
 return s

def runge_im(t,y0):
 ## 2 σταδίων
 m=1/2-np.sqrt(3)/6
 a_11=m;a_21=1-2*m;a_22=m
 b1=1/2;b2=1/2;t1=m;t2=1-m

 ### Εφαρμόζουμε μια διαδικασία σταθερου σημειου όπως κάναμε για τις πεπλεγμένες μεθόδους
 ### π.χ. Euler, Τραπεζιου, BDF
 ### Για καθε ένα ενδιάμεσο βήμα ορίζουμε την κατάλληλη συνάρτηση για να βρούμε το σταθερο σημείο.

 def g1(t1,yn,x):
 s=y_n+h*a_11*f(t1,x)
 return s

 def g2(t2,yn,k1,x):
 s=y_n+h*(a_21*k1+a_22*f(t2,x))
 return s

 N=len(t)-1
 y=np.zeros(N+1)

 h=t[1]-t[0]
 y[0]=y0
 tol=1.e-5
 Nmax=100

 for i in range(N):

 ## υπολογισμός 1-σταδίου
 tn1=t[i]+t1*h

 tn2=t[i]+t2*h;#print(tn1,tn2)

 x0=y[i] #αρχική προσέγγιση στο i-βήμα
 k=0
 err=1. #θετουμε αρχικά το σφάλμα ίσον με 1 για να ξεκινήσει η διαδικασία

 while (err>tol) and (k<=Nmax):
 x=g1(tn1,y[i],x0) # επόμενη προσέγγιση
 err=abs(x-x0) #σφάλμα
 k=k+1 # αυξάνουμε τον μετρητή βημάτων
 x0=x

 y1=x; ##ελευώνει η επαναληψη σταθερου σημειου και θέτουμε τη προσεγγιση που βρηκαμε
 ##### ως την προσεγγιση της λύσης στο σημείο t[i+1]
 k1=f(tn1,y1)

 ## υπολογισμός 2-σταδίου

 x0=y[i] #αρχική προσέγγιση στο i-βήμα
 k=0
 err=1. #θετουμε αρχικά το σφάλμα ίσον με 1 για να ξεκινήσει η διαδικασία

 while (err>tol) and (k<=Nmax):
 x=g2(tn2,y[i],k1,x0) # επόμενη προσέγγιση
 err=abs(x-x0) #σφάλμα
 k=k+1 # αυξάνουμε τον μετρητή βημάτων
 x0=x;

 y2=x; ##ελευώνει η επαναληψη σταθερου σημειου και θέτουμε τη προσεγγιση που βρηκαμε
 ##### ως την προσεγγιση της λύσης στο σημείο t[i+1]
 k2=f(tn2,y2)

 y[i+1]=y[i]+h*(b1*k1+b2*k2)

 return y

N=[20,40,60,80,100,120]

υπολογισμος ταξης ακριβειας
err=np.zeros(len(N))
for j in range(len(N)):
 t=np.linspace(0,2,N[j]+1)
 h=t[1]-t[0]

 y0=1
 y=runge_im(t,y0)
 #print(y_exact(t)-y)
 err[j]=max(abs(y_exact(t)-y))
 print(err[j])

print('Runge 2 σταδίων ημιπελεγμενη παραδειγμα')
for i in range(len(N)-1):
 print(np.log(err[i+1]/err[i])/np.log(N[i]/N[i+1]))
</pre>
</div>
<div data-bbox="72 882 289 886" data-label="Section-Header" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<h3>Πλήρως πεπλεγμένες μέθοδοι</h3>
</div>
<div data-bbox="72 887 968 892" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Στην περίπτωση των πλήρως πεπλεγμένων μεθόδων Runge-Kutta για να προσδιορίσουμε τις τιμές *y_{n,i}*, *i = 1, . . . , q* χρειάζεται να λύσουμε ένα μη γραμμικό σύστημα *q* εξισώσεων με *q* αγνώστους. Δεν προσδιορίζουμε τις τιμές *y_{n,i}* μία κάθε φορά, αλλά όλες μαζί. Λύσουμε δηλαδή μια διανυσματική μη- γραμμική εξίσωση.</p>
</div>
<div data-bbox="72 893 578 897" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Μπορούμε να θεωρήσουμε ότι $Y \in \mathbb{R}^q, Y_i = y_{n,i}, i = 1, \dots, q$. Τότε λύνουμε τη μη-γραμμική εξίσωση</p>
</div>
<div data-bbox="484 898 558 902" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$Y = F(t_n, Y)$
</div>
<div data-bbox="72 904 98 908" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>όπου</p>
</div>
<div data-bbox="400 910 638 925" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$F(t_n, Y) = \begin{pmatrix} y_n + h \sum_{j=1}^q a_{1j}f(t_{n,j}, y_{n,j}) \\ \vdots \\ y_n + h \sum_{j=1}^q a_{qj}f(t_{n,j}, y_{n,j}) \end{pmatrix}$
</div>
<div data-bbox="72 927 633 931" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Άσκηση 5: Επανάλαβε την προηγούμενη άσκηση για την ακόλουθη πεπλεγμένη μέθοδο Runge-Kutta 2-σταδίων</p>
</div>
<div data-bbox="452 933 592 954" data-label="Equation-Block" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
$\begin{array}{cc|c} \frac{1}{4} & \frac{1}{4} - \mu & \frac{1}{2} - \mu \\ \frac{1}{4} + \mu & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} + \mu \\ \hline \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \end{array}$
</div>
<div data-bbox="72 956 136 960" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>για $\mu = \frac{\sqrt{3}}{6}$ </p>
</div>
<div data-bbox="72 961 602 965" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<p>Παρατήρηση: Η μέθοδος είναι μια πεπλεγμενη μονοβηματική μέθοδος 2 σταδίων με τάξη ακρίβειας $p = 4$.</p>
</div>
<div data-bbox="72 966 983 989" data-label="Text" style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px; border: 1px solid #ccc;">
<pre>
In []:
Κανετε αναλογα όπως με όλες τις πεπλεγμένες μεθόδους
Οι ενδιάμεσες προσεγγίσεις είναι ενα σταθερο σημείο (διάνυσμα τωρα) μια διανυσματικής συνάρτησης.
#####

Εφαρμόζετε τη διαδικασία σταθερου σημειου για αυτη τη διανυσματική συναρτηση, η οποία ορίζειε
σύμφωνα με το μητρώο που περιγράφει τη μέθοδο Runge Kutta
</pre>
</div>
</div>
</div>